

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PT. BARACIPTA ESA ENGINEERING**  
**(BEECONS)**



**Dipersiapkan Oleh:**  
**Natalia Sugiharti / 15 07 08391**

**Program Studi Teknik Informatika**  
**Fakultas Teknologi Industri**  
**Universitas Atma Jaya Yogyakarta**  
**2019**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**Laporan Kerja Praktek**

**Laporan ini telah diperiksa dan disetujui**

**Pada tanggal 23 September 2019**

**Oleh:**

**Dosen Pembimbing,**

**Pembimbing Lapangan,**



**(B. Yudi Dwiandiyanta, S.T. , M.T.)**



**(Faiz In'amurrohman, S.Kom. , M.Kom.)**

### SURAT KETERANGAN MAGANG

No. 02/SKM/IT/IX/2019

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Faiz In'amurrohman, S.Kom, M.Kom  
Jabatan : Manajer Teknologi Informasi  
Alamat : Jalan Mijil No. 98 Karangjati/Ngemplak RT 008 RW 038 Sinduadi Mlati Sleman DI Yogyakarta

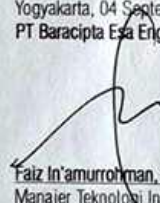
Menerangkan bahwa:

Nama : Natalia Sugiharti  
Asal PT : Universitas Atma Jaya Yogyakarta  
Alamat : Perumahan Metro Harmoni 2 No. 1a, Jalan Nitipuran Kasihan Bantul Yogyakarta

Yang bersangkutan telah menyelesaikan kegiatan magang pada sub divisi Estimator.id dengan deskripsi tugas **Supporting Pengembangan Aplikasi Estimator.id dan DMI Inkindo** sebagai **Web Designer** dengan capaian baik.

Demikian Surat Keterangan Magang ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 04 September 2019  
PT Barapipta Esa Engineering



Faiz In'amurrohman, S.Kom, M.Kom  
Manajer Teknologi Informasi



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat, rahmat, dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek di PT. Baracipta Esa Engineering (Beecons) dengan baik. Kerja Praktek adalah salah satu mata kuliah yang ada di dalam kurikulum Strata 1 Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Kerja Praktek mempunyai beban studi sebesar 2 SKS. Kerja Praktek ini bertujuan untuk memberikan pengalaman kerja secara nyata kepada mahasiswa dengan berturut serta menjadi bagian dari perusahaan.

Melalui Kerja Praktek ini, mahasiswa diharapkan bisa mendapatkan pengalaman kerja berupa pengetahuan tentang lingkungan kerja, proses bisnis, hingga penggunaan teknologi informasi pada perusahaan yang bersangkutan. Mahasiswa juga diharapkan dapat mempelajari dan memahami ilmu yang telah didapat selama proses Kerja Praktek, sehingga dapat berkontribusi dengan baik mengerjakan tugas yang diberikan oleh perusahaan. Laporan ini dibuat berdasarkan pengalaman yang didapatkan dari Kerja Praktek yang telah ditempuh selama 1 bulan sejak tanggal 1 Juli 2019 hingga 16 Agustus 2019 di PT. Baracipta Esa Engineering (Beecons).

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan laporan ini mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari beberapa pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu menyertai, membimbing penulis dalam iman-Nya dan memberikan penyertaan-Nya kepada penulis.
2. Orang tua yang selalu mendukung, memberikan cinta, semangat, dan doa kepada penulis selama pelaksanaan Kerja Praktek ini.
3. Ibu Patricia Ardanari, S.Si, M.T., selaku Sekretaris Program Studi Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

4. Bapak B. Yudi Dwiandiyanta, S.T. , M.T. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis selama pelaksanaan dan dalam menyusun laporan Kerja Praktek ini.
5. Bapak Faiz In'amurrohman, S.Kom. , M.Kom. selaku Manajer IT dan Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan selama pelaksanaan Kerja Praktek.
6. Ian Yulistio Susilo yang selalu memberikan nasihat, dukungan, dan semangat kepada penulis selama pelaksanaan Kerja Praktek.
7. Maria Mahadewi Niken Purwasari, Yohanes Sugiharto, Antonius Mulyo Suharto, Ronald Alvian Sanjaya, Anastasia Natasarini, Indahya Rabu Luba, Andrean Novita Putri yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis selama pelaksanaan Kerja Praktek.
8. Semua teman dan sahabat yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, apabila terdapat kekeliruan penulis mohon maaf dan sangat terbuka atas kritik dan saran sangat harapkan untuk perkembangan penulisan di masa depan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 22 September 2019

Penulis,



Natalia Sugiharti

## DAFTAR ISI

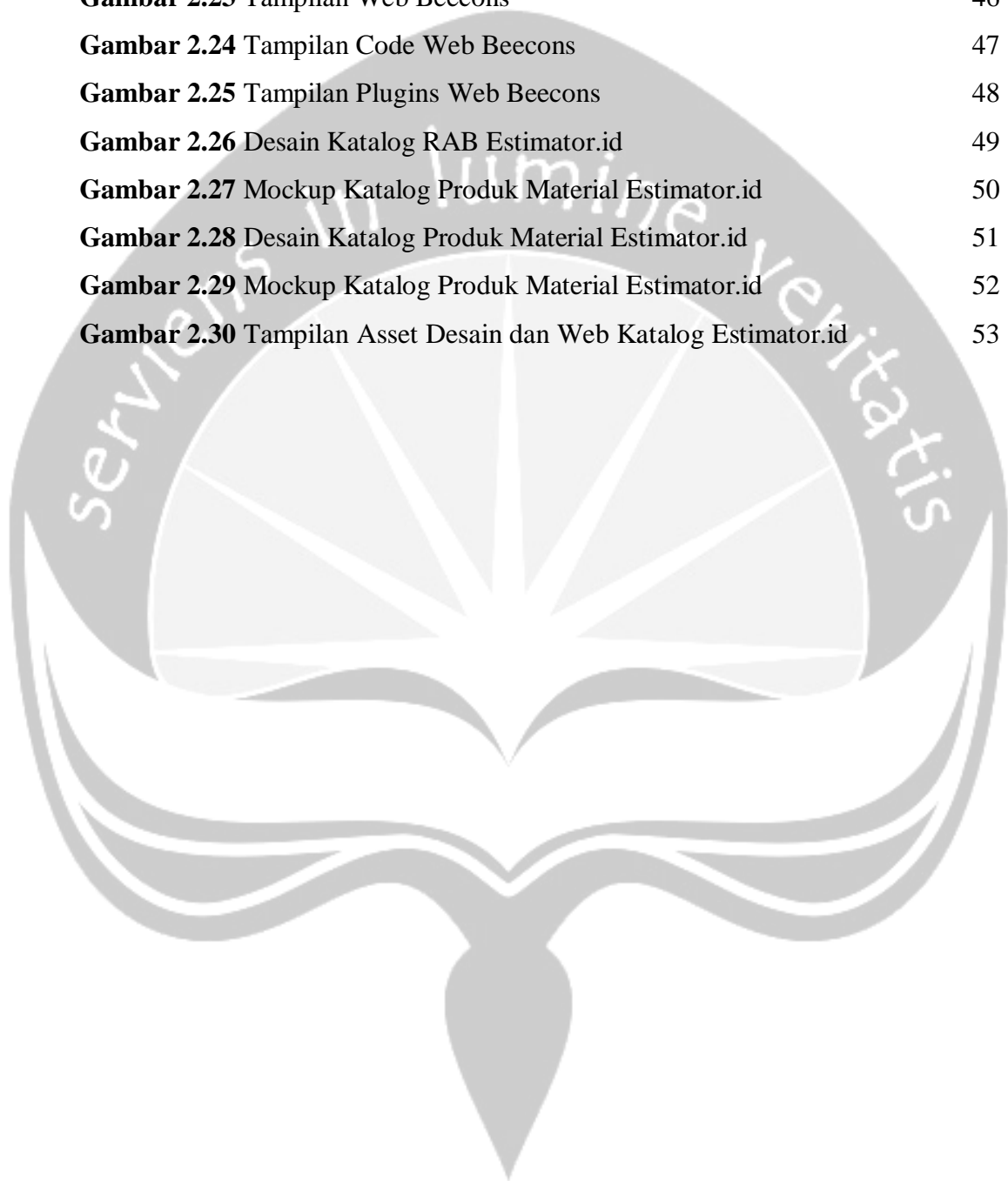
<b>KATA PENGANTAR</b>	4
<b>DAFTAR ISI</b>	6
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	7
<b>BAB I</b>	9
<b>PENDAHULUAN</b>	9
1.1.    Sekilas Perusahaan	9
1.2.    Sejarah Perusahaan	9
1.3.    Visi, Misi, dan Tujuan Perusahaan	10
1.4.    Struktur Organisasi Perusahaan	11
1.5.    Deskripsi Tugas Struktur Organisasi	11
1.6.    Departemen IT dalam Perusahaan	13
<b>BAB II</b>	14
<b>PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK</b>	14
2.1.    Penjelasan Logbook	14
2.1.    Hasil Pekerjaan Secara Umum	23
2.2.    Bukti Hasil Pekerjaan	24
<b>BAB III</b>	30
<b>HASIL PEMBELAJARAN</b>	54
3.1    Manfaat Kerja Praktek	54
3.2    Penerapan Ilmu Dalam Kerja Praktek	54
<b>BAB IV</b>	56
<b>KESIMPULAN</b>	56



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.1</b> Struktur Organisasi PT.Baracipta Esa Engineering	11
<b>Gambar 2.1</b> Mockup Web INKINDO JOGJA	24
<b>Gambar 2.2</b> Mockup Web INKINDO JOGJA	25
<b>Gambar 2.3</b> InfoGrafis Program Kerja INKINDO JOGJA	26
<b>Gambar 2.4</b> InfoGrafis Program Kerja INKINDO JOGJA	27
<b>Gambar 2.5</b> Tampilan Web INKINDO JOGJA	28
<b>Gambar 2.6</b> Tampilan Web INKINDO JOGJA	29
<b>Gambar 2.7</b> Tampilan 404 Not Found Web Estimator.id	30
<b>Gambar 2.8</b> Tampilan 404 Not Found Web Estimator.id	31
<b>Gambar 2.9</b> Struktur Organisasi INKINDO JOGJA	32
<b>Gambar 2.10</b> Struktur Organisasi INKINDO JOGJA	33
<b>Gambar 2.11</b> Mockup Home Web DMI	34
<b>Gambar 2.12</b> Mockup Detail Produk Web DMI	35
<b>Gambar 2.13</b> Mockup Detail Suplier Web DMI	36
<b>Gambar 2.14</b> Mockup Favorit Web DMI	37
<b>Gambar 2.15</b> Mockup Registrasi Web DMI	38
<b>Gambar 2.16</b> Mockup Login Web DMI	39
<b>Gambar 2.17</b> Mockup Lupa <i>Password</i> Web DMI	40
<b>Gambar 2.18</b> Mockup Profil Member Web DMI	41
<b>Gambar 2.19</b> Tampilan Mockup Home Web DMI	42
<b>Gambar 2.20</b> Tampilan Mockup Web DMI	43

<b>Gambar 2.21</b> Tampilan Mockup Web DMI	44
<b>Gambar 2.22</b> Tampilan Web Beecons	45
<b>Gambar 2.23</b> Tampilan Web Beecons	46
<b>Gambar 2.24</b> Tampilan Code Web Beecons	47
<b>Gambar 2.25</b> Tampilan Plugins Web Beecons	48
<b>Gambar 2.26</b> Desain Katalog RAB Estimator.id	49
<b>Gambar 2.27</b> Mockup Katalog Produk Material Estimator.id	50
<b>Gambar 2.28</b> Desain Katalog Produk Material Estimator.id	51
<b>Gambar 2.29</b> Mockup Katalog Produk Material Estimator.id	52
<b>Gambar 2.30</b> Tampilan Asset Desain dan Web Katalog Estimator.id	53





# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Sekilas Perusahaan**

PT. Baracipta Esa Engineering (Beecons) merupakan perusahaan konsultan dan kontraktor yang bergerak di bidang arsitektur dan perencanaan, manajemen konstruksi, pemetaan dan survey. PT. Baracipta Esa Engineering berlokasi di Sleman Daerah Istimewah Yogyakarta dan merupakan perusahaan yang sedang berkembang. PT. Baracipta Esa Engineering memiliki sebuah motto yaitu I-DRAW singkatan dari *Integrity, Do the best, Responsive, Advance and Worthwhile* yang memiliki arti Integritas, Lakukan yang terbaik, Responsif, Maju dan Bermanfaat.

### **1.2. Sejarah Perusahaan**

Beecons didirikan oleh PT. Baracipta Esa Engineering pada tanggal 16 April 2014. Beecons telah memiliki 70 Proyek Perencanaan, 22 Proyek Pengawasan, 16 Proyek Interior & Furniture serta 29 Proyek EPC. Pada awal mulanya, tahun 2014 perusahaan menerima klien dari Fakultas Teknik UGM dalam Perencanaan Kantor Pusat Fakultas Teknik UGM berlokasi di kota Yogyakarta. Kemudian menerima klien dari Masjid Besar Habiburrahman PT. Dirgantara Indonesia dalam Perencanaan Gedung Serbaguna Habiburrahman berlokasi di Bandung. Tahun 2014-2015 menerima klien dari Fakultas Kedokteran Gigi UGM dalam Perencanaan Biomedika & Preklinik berlokasi di kota Yogyakarta.

Tahun 2016 perusahaan menerima klien dari Fakultas MIPA UGM dalam Pengawasan Jalan Lingkar FMIPA UGM berlokasi di Yogyakarta. Kemudian perusahaan juga menerima klien dari Java Medica dalam EPC Java Medica berlokasi di Yogyakarta. Lalu tahun 2016-2017 perusahaan menerima klien dari Fakultas Teknik UGM dalam EPC Taman AGS FT UGM berlokasi di

Yogyakarta. Hingga tahun 2017 perusahaan menerima klien dari UGM dalam Pengawasan Mechanical Electrical Jaringan Listrik Kinanti UGM berlokasi di Yogyakarta. Kemudian menerima klien dari UGM dalam Pengawasan Jaringan Hidran Vokasi UGM berlokasi di Yogyakarta.

### 1.3. Visi, Misi, dan Tujuan Perusahaan

**a. Visi :**

*“We deliver the best design to build your dreams”* yang mempunyai arti yaitu kami memberikan desain terbaik untuk membangun mimpi anda.

**b. Misi :**

Menyediakan produk yang baik, tetapi menciptakan konsep lingkungan yang memiliki manfaat berkelanjutan yang maksimal dan nilai tambah yang baik bagi pengguna.

**c. Tujuan :**

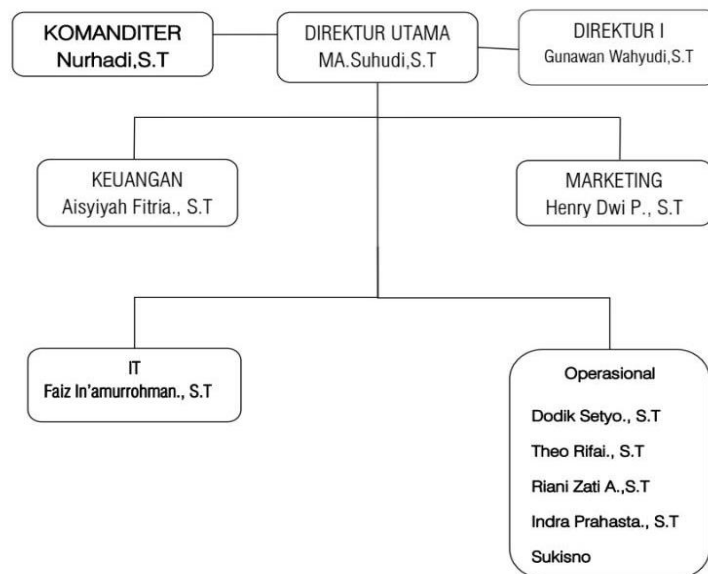
Memberikan pelayanan di bidang *engineering* berbasis inovasi dan kreativitas.

#### 1.4. Struktur Organisasi

Berikut merupakan struktur organisasi dari PT Baracipta Esa Engineering :



##### STRUKTUR ORGANISASI PERUSAHAAN



PT BARACIPTA ESA ENGINEERING  
A : Karangjati / Ngemplak RT. 008 / RW. 38, Sinduadi, Mlati, Sleman, DI Yogyakarta 55284  
P : (0274) 511 067,  
W : www.beecons.co.id,  
E : mail@beecons.co.id



**Gambar 1.1** Struktur Organisasi PT. Baracipta Esa Engineering

#### 1.5. Deskripsi Tugas Struktur Organisasi

##### 1. Komanditer

Dipimpin oleh seorang Komanditer yang melaksanakan tugas pokok di PT. Baracipta Esa Engineering yang mempunyai tugas untuk

mengelola perusahaan dan bertanggung jawab atas modal yang disertakan atau ditanamkan perusahaan.

2. Direktur

Dipimpin oleh seorang Direktur yang melaksanakan tugas pokok di PT. Baracipta Esa Engineering yang mempunyai tugas untuk memimpin perusahaan atau Perseroan Terbatas (PT). Direktur dibagi menjadi 2 bagian, yaitu :

- a. Direktur Utama
- b. Direktur I

3. Keuangan

Dipimpin oleh seorang Kepala Keuangan yang melaksanakan sebagian tugas pokok di PT. Baracipta Esa Engineering yang mempunyai hak untuk mengambil keputusan dan mengatur keuangan yang berkaitan dengan pemasukan dan pengeluaran keuangan dalam perusahaan.

4. Marketing

Dipimpin oleh seorang Kepala Marketing yang melaksanakan sebagian tugas pokok di PT. Baracipta Esa Engineering yang mempunyai tugas untuk memasarkan produk atau jasa untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan konsumen.

5. Bidang IT

Dipimpin oleh seorang Kepala bidang IT yang melaksanakan sebagian tugas pokok di PT. Baracipta Esa Engineering yang mempunyai tugas untuk bertanggung jawab pada *Software Development* dan *Training (Estimator Mastery)*.

Bidang IT terdiri atas 2 sub bagian, yaitu :

- a. Sub Bagian *Software Development*
- b. Sub Bagian *Training*

6. Operasional

Dipimpin oleh seorang Kepala Operasional yang melaksanakan sebagian tugas pokok di PT. Baracipta Esa Engineering yang mempunyai bertanggung jawab atas manajemen tenaga kerja,

produktivitas, kontrol kualitas dan keselamatan secara efektif dan efisien sesuai dengan kebijakan yang telah ditetapkan perusahaan.

#### **1.6. Departemen IT dalam Perusahaan**

Departemen IT dalam perusahaan terdiri dari 2 Sub Bagian yaitu Sub Bagian *Software Development* dan Sub Bagian *Training (Estimator Mastery)*. Untuk Sub Bagian *Software Development*, mempunyai sebuah kelompok yang mencakup *Electronic Data Processing (EDP)*, *Digital Marketing* dan *Development*. EDP bertugas di bagian input sumber data estimator.id, *Digital Marketing* bertugas di bagian *Product Knowledge* serta *Research and Development (R&D)* dan *Development* bertugas di bagian pengembangan aplikasi. Kemudian untuk Sub Bagian *Training (Estimator Mastery)* merupakan bagian yang menangani pelatihan bagi estimator profesional dan mahasiswa.

## BAB II

### PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

#### 2.1. Penjelasan Logbook

No	Tanggal	Kegiatan
1.	Senin, 01 Juli 2019	Agenda penulis pada hari pertama yaitu dimulai dengan pengenalan pada <i>Manager</i> IT dan para <i>Staff</i> . Kemudian penulis diberikan materi terkait dengan gambaran besar tentang perusahaan PT. Baracipta Esa Engineering, memahami tentang aplikasi dan fitur yang digerakan oleh perusahaan seperti website Beecons dan aplikasi Estimator.id serta memberikan arahan terhadap tugas yang akan diberikan kepada penulis selama melaksanakan Kerja Praktek yaitu Front-End (Mockup dan <i>Template</i> Web) dari <i>partner</i> Ikatan Nasional Konsultan Indonesia (INKINDO) cabang Yogyakarta dan Estimator.id.
2.	Selasa, 02 Juli 2019	<p>Hari kedua, penulis diminta untuk membuat Mockup <i>Landing Page</i> INKINDO JOGJA pada bagian :</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. <i>Navigation Bar</i> yang berisi Beranda, Profil (Prakata, Visi Misi, Kepengurusan, Program Kerja, Ikrar Anggota serta Tugas DPPH dan DPPL), Keanggotaan dan LPJK menggunakan aplikasi Marvel.</li><li>2. Carousel untuk <i>Slideshow</i> gambar foto</li></ol>

		<p>kegiatan yang ada di INKINDO JOGJA. Carousel adalah pin berisi beberapa gambar menggunakan aplikasi Marvel.</p> <p>3. Slogan dan konten INKINDO JOGJA menggunakan aplikasi Marvel.</p> <p>4. Agenda Kegiatan INKINDO JOGJA selama tahun 2018 berisi (Judul, Tanggal, Waktu, Alamat) menggunakan aplikasi Marvel.</p> <p>Aplikasi Marvel merupakan situs perancangan <i>prototype online</i> gratis dan premium untuk merancang dan mendesain <i>prototype</i> aplikasi web dan <i>mobile</i>.</p>
3.	Rabu, 03 Juli 2019	<p>Hari ketiga, penulis diminta untuk membuat Mockup <i>Landing Page</i> INKINDO JOGJA pada bagian :</p> <p>1. Galeri Kegiatan INKINDO JOGJA selama tahun 2018 menggunakan aplikasi Marvel.</p> <p>2. Download File terkait peraturan dan pedoman INKINDO JOGJA tahun 2018 menggunakan Marvel.</p> <p>3. Info Kontak, <i>Sharing button bar</i> dan <i>Footer</i> INKINDO JOGJA menggunakan Marvel.</p>
4.	Senin, 08 Juli 2019	<p>Hari keempat, penulis diminta untuk membuat Mockup Halaman Profil INKINDO JOGJA pada bagian :</p> <p>1. Prakata yang berisi sekilas tentang</p>



		<p>perusahaan INKINDO JOGJA. INKINDO singkatan dari Ikatan Nasional Konsultan Indonesia menggunakan aplikasi Marvel.</p> <p>2. Visi Misi yang berisi 1 Visi dan 7 Misi serta penjelasan mengenai Visi dan Misi INKINDO JOGJA menggunakan aplikasi Marvel.</p>
5.	Selasa, 09 Juli 2019	<p>Hari kelima, penulis diminta untuk membuat Mockup Halaman Profil INKINDO JOGJA pada bagian :</p> <p>1. Kepengurusan yang berisi 3 gambar (Ketua, Sekretaris dan Bendahara). Kemudian ada gambar Struktur Organisasi perusahaan INKINDO JOGJA menggunakan aplikasi Marvel.</p> <p>2. Program Kerja yang berisi gambar 16 poin Program Kerja INKINDO JOGJA serta penjelasan setiap Program Kerja berdasarkan bidangnya masing-masing menggunakan aplikasi Marvel.</p>
6.	Rabu, 10 Juli 2019	<p>Hari keenam, penulis diminta untuk membuat InfoGrafis Program Kerja INKINDO JOGJA. Program Kerja INKINDO JOGJA terdiri dari 16 poin. InfoGrafis dibuat menggunakan Aplikasi Canva. Canva merupakan aplikasi desain grafis menjembatani penggunaanya untuk dengan mudah merancang berbagai jenis material kreatif secara <i>online</i>.</p>

7.	Kamis, 11 Juli 2019	Hari ketujuh, penulis diminta untuk membuat <i>Template</i> Halaman <i>Page Not Found</i> 404 untuk website Estimator.id. <i>Template</i> dibuat menggunakan Visual Studio Code dengan bahasa pemrograman HTML5, CSS dan Java Script.
8.	Jumat, 12 Juli 2019	Hari kedelapan, penulis diminta untuk membuat Mockup Halaman Profil INKINDO JOGJA pada bagian : <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ikrar Anggota yang berisi sumpah atau janji anggota terhadap perusahaan INKINDO JOGJA menggunakan aplikasi Marvel.</li> <li>2. Tugas DPPH dan DPPL yang berisi Nama, Jabatan dan Tugas di INKINDO JOGJA menggunakan aplikasi Marvel.</li> </ol>
9.	Senin, 15 Juli 2019	Hari kesembilan, penulis diminta untuk mendesain ulang Struktur Organisasi INKINDO JOGJA yang ada pada tampilan website INKINDO JOGJA dibagian Profil Kepengurusan.
10.	Selasa, 16 Juli 2019	Hari kesepuluh, penulis masih menyelesaikan desain ulang Struktur Organisasi INKINDO JOGJA yang ada pada tampilan website INKINDO JOGJA dibagian Profil Kepengurusan.
11.	Rabu, 17 Juli 2019	Hari kesebelas, penulis diminta untuk menentukan <i>Template</i> website dan membuat tampilan <i>layout</i> pada <i>Landing Page</i> yang akan digunakan pada website INKINDO

		JOGJA.
12.	Kamis, 18 Juli 2019	Hari kedua belas, penulis diminta untuk membuat Mockup <i>Landing Page</i> Direktori Material Inkindo (DMI) dalam bentuk Website menggunakan Axure RP 9 Pro. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat <i>Wireframe</i> , <i>Prototype</i> interaktif, <i>Flow Diagrams</i> , dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara <i>drag and drop</i> . Aplikasi DMI ini berupa Marketplace yang dikembangkan oleh PT. Baracipta Engineering berbasis <i>Mobile</i> yang akan <i>Lauching</i> . Karena Aplikasi DMI masih berbentuk mobile, maka akan dibuat dalam bentuk website.
13.	Jumat, 19 Juli 2019	Hari ketiga belas, penulis diminta untuk membuat Mockup Halaman Registrasi dan Mockup Halaman <i>Login</i> pada Direktori Material Inkindo (DMI) dalam bentuk Website dengan menggunakan Axure RP 9 Pro.
14.	Senin, 22 Juli 2019	Hari keempat belas, penulis diminta untuk membuat Mockup Halaman Ganti <i>Password</i> dan Mockup Halaman Lupa <i>Password</i> pada Direktori Material Inkindo (DMI) dalam bentuk Website dengan menggunakan Axure RP 9 Pro.
15.	Selasa, 23 Juli 2019	Hari kelima belas, penulis diminta untuk membuat Mockup Halaman Kategori dan

		Mockup Halaman Favorit pada Direktori Material Inkindo (DMI) dalam bentuk Website dengan menggunakan Axure RP 9 Pro.
16.	Rabu, 24 Juli 2019	Hari keenambelas, penulis diminta untuk membuat Mockup Halaman Profil Member dan Mockup Halaman Edit Profil Member pada Direktori Material Inkindo (DMI) dalam bentuk Website dengan menggunakan Axure RP 9 Pro.
17.	Jumat, 26 Juli 2019	Hari ketujuhbelas, penulis diminta untuk membuat Mockup Halaman Profil Suplier dan Mockup Halaman Edit Profil Suplier pada Direktori Material Inkindo (DMI) dalam bentuk Website dengan menggunakan Axure RP 9 Pro.
18.	Senin, 29 Juli 2019	Hari kedelapanbelas, penulis diminta untuk membuat Mockup Halaman Produk dan Mockup Halaman Edit Produk pada Direktori Material Inkindo (DMI) dalam bentuk Website dengan menggunakan Axure RP 9 Pro. Kemudian Mockup tersebut di <i>Publish Locally</i> menjadi HTML. Lalu mencari 3 Template Web yang sesuai dengan Wordpress untuk di Rekomendasikan pada pembuatan website beecons.
19.	Selasa, 30 Juli 2019	Hari kesembilanbelas, penulis masih diminta untuk mencari <i>Template</i> Web yang sesuai dengan Wordpress untuk di Rekomendasikan pada pembuatan website beecons pada sistem

		CMS. CMS singkatan dari <i>Content Management System</i> merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk menambahkan atau memanipulasi (mengubah) isi dari suatu situs web.
20.	Kamis, 1 Agustus 2019	Hari kedua puluh, penulis diminta untuk membuat Halaman <i>Home</i> pada website beecons dengan menggunakan Wordpress dengan template yang sudah ditentukan di hari sebelumnya.
21.	Jumat, 2 Agustus 2019	Hari kedua puluh satu, penulis diminta untuk membuat Slider menggunakan Plugins Master Slider di Halaman <i>Home</i> dan membuat <i>Gallery</i> menggunakan Plugins Gallery Ape di Halaman <i>Home</i> pada website beecons dengan menggunakan Wordpress. Plugins merupakan kode software dengan fungsi tertentu yang memungkinkan aplikasi atau program untuk menjalankan fitur tambahan di aplikasi atau program tersebut.
22.	Senin, 5 Agustus 2019	Hari kedua puluh dua, penulis diminta untuk membuat motto I-DRAW yang merupakan singkatan dari <i>Integrity, Do the best, Responsive, Advance and Worthwhile</i> pada Halaman <i>Home</i> , kemudian membuat kontak pada <i>widget</i> menggunakan Plugins Chaty yang dapat muncul ke semua halaman web dan memasukkan Portfolio Perusahaan pada bagian <i>Post</i> di menu Halaman Portfolio pada website beecons dengan menggunakan

		Wordpress.
23.	Selasa, 6 Agustus 2019	Hari kedupuluh tiga, penulis diminta untuk membuat Artikel menggunakan Plugins Post Gird di Halaman <i>Home</i> , membuat Statistik di Halaman <i>Home</i> dan membuat Maps pada <i>widget</i> yang dapat muncul ke semua halaman web pada website beecons dengan menggunakan Wordpress.
24.	Rabu, 7 Agustus 2019	Hari kedupuluh empat, penulis diminta untuk mengubah tampilan Artikel menggunakan Plugins Post Gird di Halaman <i>Home</i> dan membuat Detail Artikel di Halaman Portfolio pada website beecons dengan menggunakan Wordpress.
25.	Kamis, 8 Agustus 2019	Hari kedupuluh lima, penulis diminta untuk mengubah tampilan Artikel menggunakan Plugins Post Gird di Halaman <i>Home</i> dan membuat Detail Artikel di Halaman Portfolio pada website beecons dengan menggunakan Wordpress.
26.	Jumat, 9 Agustus 2019	Hari kedupuluh enam, penulis diminta untuk memasukkan foto-foto pada <i>Gallery</i> menggunakan Plugins Gallery Ape di Halaman <i>Home</i> dan mengubah Artikel menggunakan Plugins Post Grid di Halaman <i>Home</i> pada website beecons dengan menggunakan Wordpress.
27.	Selasa, 13 Agustus 2019	Hari kedupuluh tujuh, penulis diminta untuk membuat <i>Filtering Gallery</i> menggunakan Plugins Gallery Ape di

		Halaman <i>Home</i> dan membuat Accordion pada Legal Perusahaan menggunakan Plugins Responsive Accordion di Halaman Profil pada website beecons dengan menggunakan Wordpress.
28.	Rabu, 14 Agustus 2019	Hari kedua puluh delapan, penulis diminta untuk mengedit Logo Perusahaan pada <i>Header</i> agar resolusinya mengecil dan membuat <i>Client</i> yang di dalamnya berisi Logo Perusahaan yang bekerjasama dengan PT. Baracipta Esa Engineering berbentuk Slider menggunakan Plugins Logo Showcase di Halaman <i>Home</i> pada website beecons dengan menggunakan Wordpress.
29.	Kamis, 15 Agustus 2019	Hari kedua puluh sembilan, penulis diminta untuk membuat sebuah Mockup Katalog RAB untuk RAB Estimator.id menggunakan Axure RP 9 Pro pada website estimator.id. Kemudian Mockup tersebut di <i>Publish Locally</i> menjadi HTML. RAB adalah Suatu acuan atau metode penyajian rencana biaya yang harus dikeluarkan dari awal pekerjaan dimulai hingga pekerjaan tersebut selesai dikerjakan.
30.	Jumat, 16 Agustus 2019	Hari ketigapuluh, penulis diminta untuk membuat sebuah Mockup Katalog Produk Material dari Estimator.id menggunakan Axure RP 9 Pro. Kemudian Mockup tersebut di <i>Publish Locally</i> menjadi HTML.



### 1.1. Hasil Pekerjaan Secara Umum

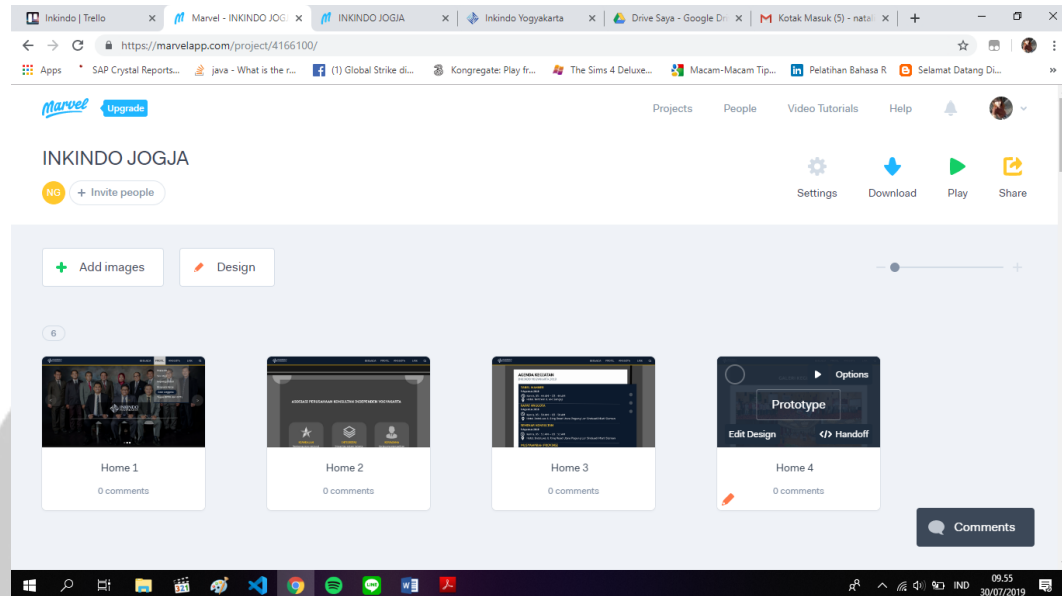
Pada kegiatan Kerja Praktek ini, pekerjaan penulis adalah bagian Front-End Web Developer yang menangani 3 web INKINDO JOGJA, DMI atau Direktori Material INKINDO serta Estimator.id. Pertama Penulis diminta untuk mencari *Template* yang sesuai INKINDO JOGJA dan mengubah tampilan dari web INKINDO JOGJA (<https://inkindojogja.org/>) karena web tersebut masih memiliki tampilan yang kurang menarik dan terlalu lama *loading* ketika web dibuka akibat dari pemakaian *Page Builder* yang ada di Wordpress.

Kemudian membuat sebuah Mockup Direktori Material INKINDO atau DMI (<http://dmi.inkindojogja.org/>). Aplikasi DMI adalah aplikasi marketplace yang menyediakan barang material langsung dari *supplier*. Aplikasi DMI akan segera *Lauching* berbasis *mobile* namun belum memiliki tampilan website yang sesuai. Maka penulis merancang untuk desain website yang sesuai dengan Aplikasi DMI.

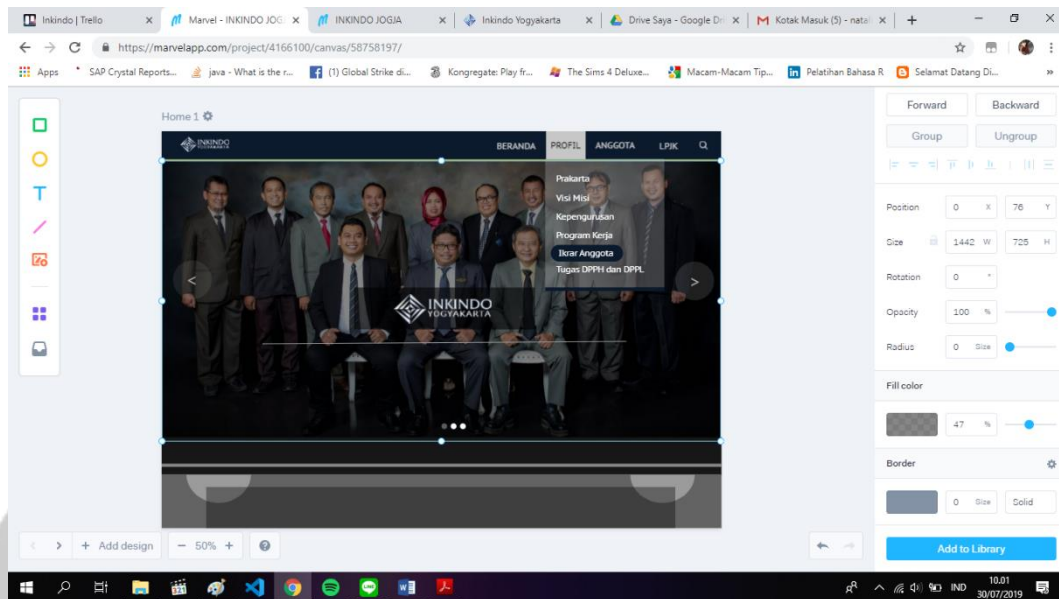
Lalu membuat web beecons (<https://beecons.co.id/>) berupa *Company Profile* dari PT. Baracipta Esa Engineering. Awalnya perusahaan ini telah memiliki website, namun belum lama ini web tersebut memiliki masalah dan tidak dapat di buka. Penulis harus membuat ulang sistem CMS (*Content Management System*) menggunakan Wordpress.

Terakhir membuat Halaman 404 *Not Found* dari Estimator.id dan Mockup Katalog Produk Material web baru dari Estimator.id (<https://www.estimator.id/>). Di dalam web Kalatog Produk tersebut terdapat beberapa Produk material yang akan ditampilkan. Kemudian terdapat nama *Supplier* yang akan mendistribusikan barang material tersebut, sesuai dengan Harga Produk serta Wilayah.

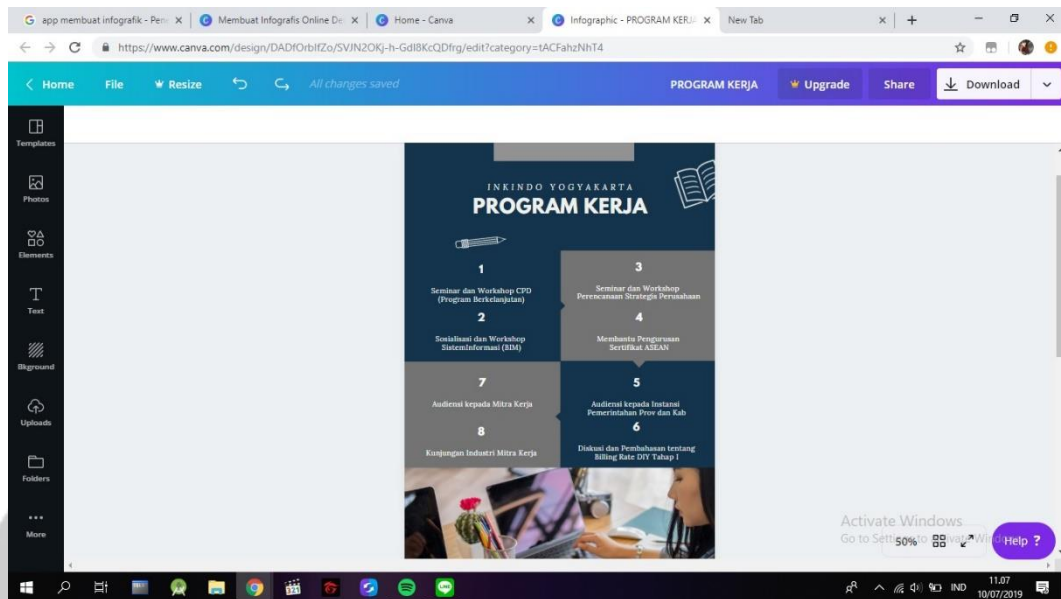
## 2.2. Bukti Hasil Pekerjaan



**Gambar 2.1** Mockup Web INKINDO JOGJA. Pada gambar di atas terdapat total 35 *File Mockup Web INKINDO JOGJA* dengan Marvel App (<https://marvelapp.com/>) secara *online*. Tampilan web yang diubah adalah bagian *Home* dan *Profil*. Halaman pada *Home* berisi Slider, Label, Agenda, Galeri, Download Berkas dan Kontak. Kemudian Halaman pada *Profil* dibagi menjadi 6 yaitu Prakata, Visi Misi, Kepengurusan, Program Kerja, Ikrar Anggota dan Tugas DPPH dan DPPL.



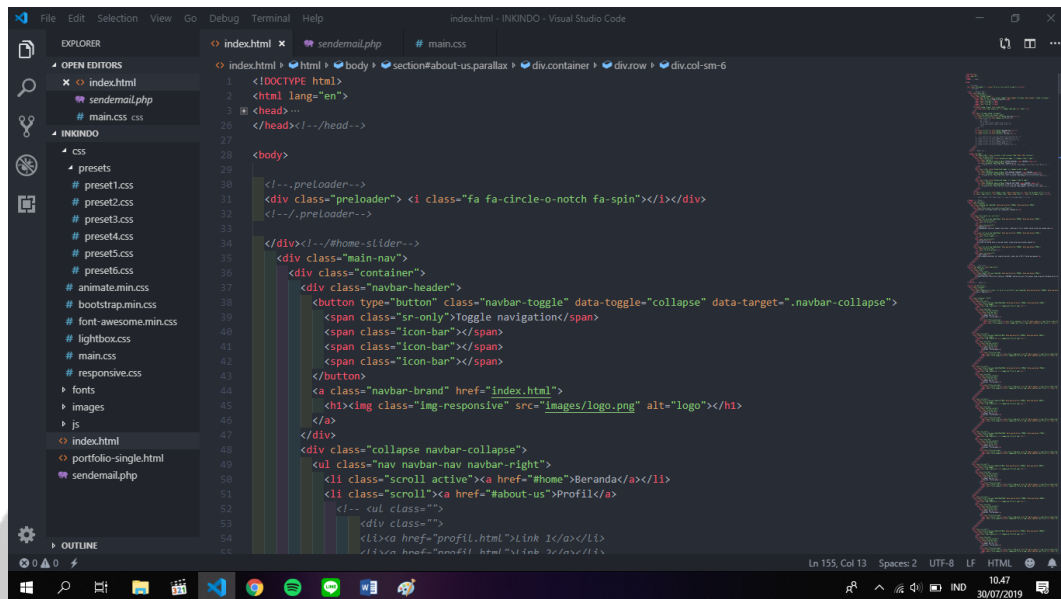
**Gambar 2.2** Mockup Web INKINDO JOGJA. Pada gambar di atas terdapat halaman *edit design* untuk membuat mockup bagian *home*. Tampilan halaman *Home* yang diubah adalah Navigasi, Slider dan Pencarian. Navigasi berisi beranda, Profil (Prakata, Visi Misi, Kepengurusan, Program Kerja, Ikrar Anggota dan Tugas DPPH dan DPPL), Anggota dan LPJK. Bagian Slider berisi foto Seminar, Pengurus, Syawalan dan Forum. Kemudian pada Pencarian terdapat *History*. Semua halaman web dibuat menggunakan Marvel App (<https://marvelapp.com/>) secara *online*. Mockup tidak dapat di *download* karena tidak menggunakan *account* premium, hanya dapat dilihat tampilan hasilnya saja tetapi penulis tetap bisa *copy code* HTML dan CSS.



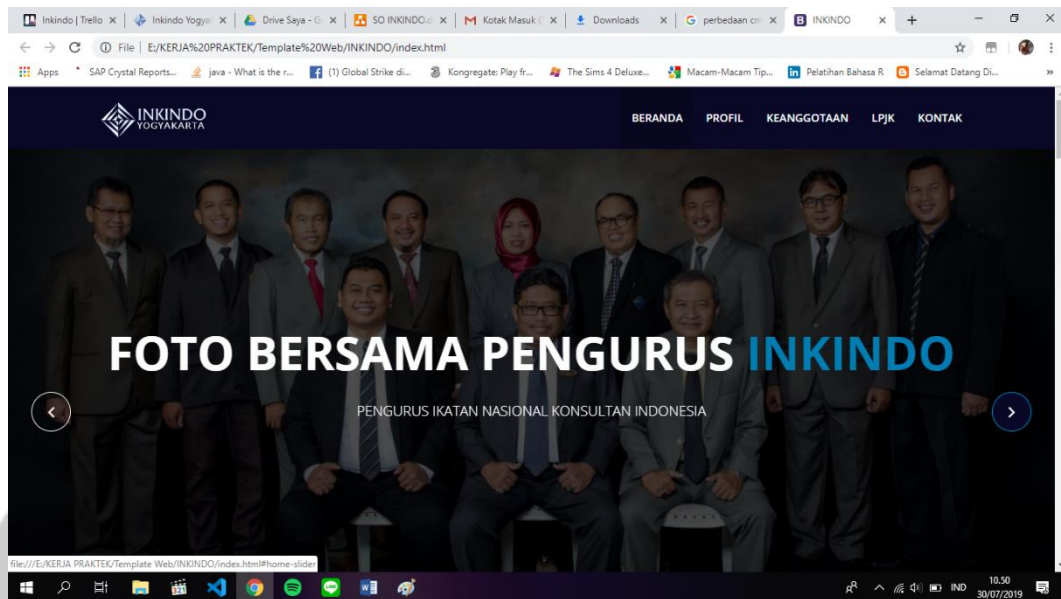
**Gambar 2.3** InfoGrafis Program Kerja INKINDO JOGJA. Pada gambar di atas terdapat *edit design* Infografis yang berisi 16 program kerja INKINDO JOGJA. Infografis ini akan diletakkan pada web INKINDO JOGJA di bagian *Profil*. Infografis dibuat dengan menggunakan Canva (<https://www.canva.com/>). Canva merupakan aplikasi desain grafis menjembatani penggunaanya untuk dengan mudah merancang berbagai jenis material kreatif secara *online*.



**Gambar 2.4** InfoGrafis Program Kerja INKINDO JOGJA. Pada gambar di atas merupakan hasil tampilan InfoGrafis Program Kerja INKINDO JOGJA. Mockup dibuat dengan menggunakan Canva (<https://www.canva.com/>). Kemudian di *export all pages to image* lalu desain dapat digunakan.

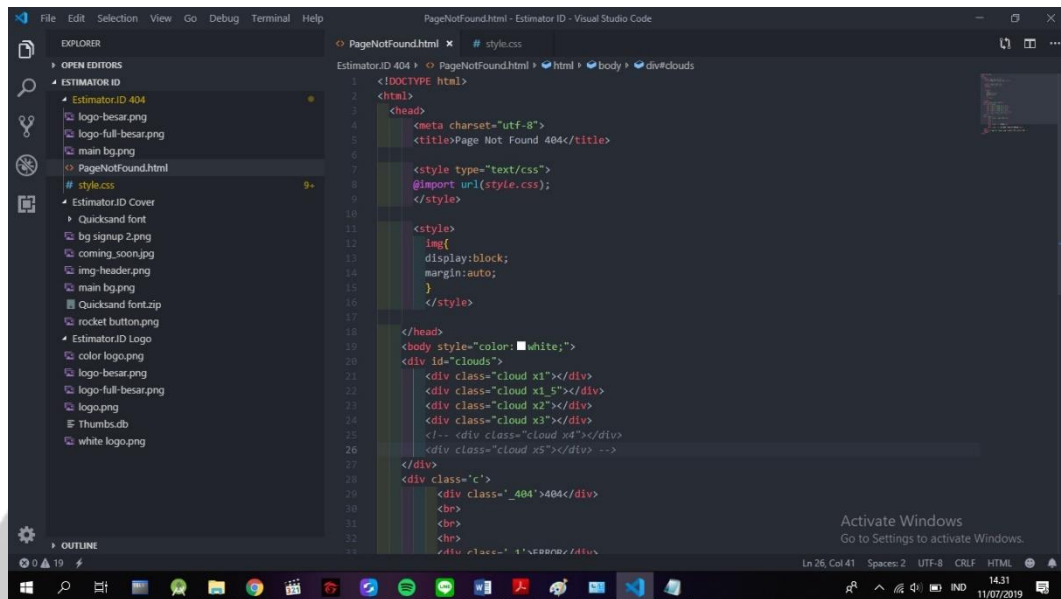


**Gambar 2.5** Tampilan Web INKINDO JOGJA. Pada gambar di atas terdapat *code* yang berisi bahasa pemrograman HTML5, CSS dan Java Script pada halaman *home* web INKINDO JOGJA. Halaman pada web ini bersifat *responsive* dan menggunakan Bootstrap sebagai *library framework* HTML, CSS dan Java Script misalnya seperti membuat tombol, grid, navigasi dan lainnya. Penulis menggunakan Visual Studio Code (VSC) sebagai *editor code*.

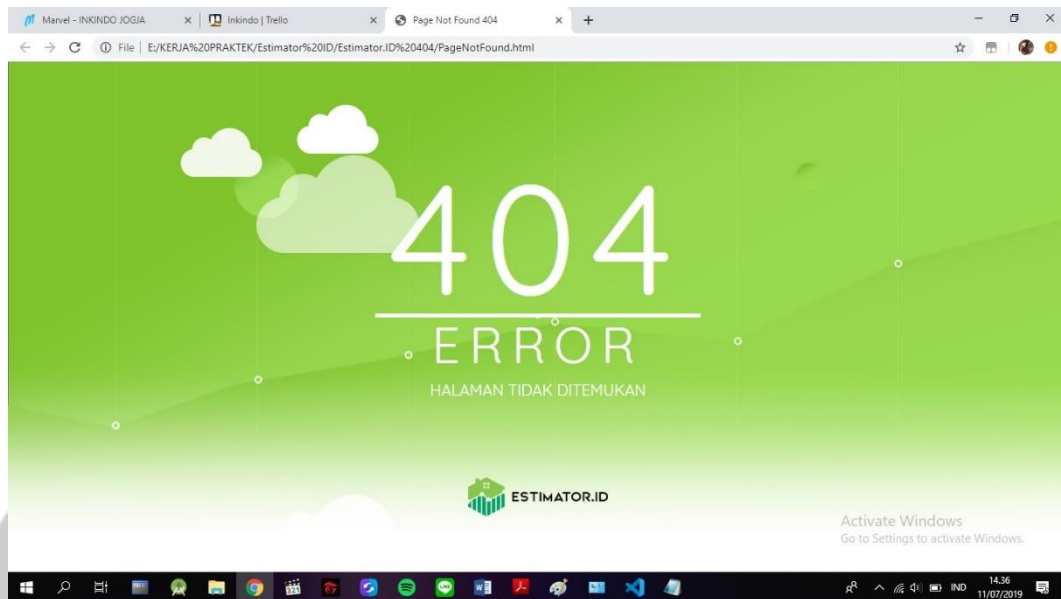


**Gambar 2.6** Tampilan Web INKINDO JOGJA. Pada gambar di atas terdapat contoh hasil akhir tampilan *home* web INKINDO JOGJA. Halaman ini belum di hosting dan masih berupa local host. Semua halaman web harus disesuaikan berdasarkan warna web INKINDO JOGJA dengan perpaduan biru tua, biru muda, putih, hitam dan abu-abu.

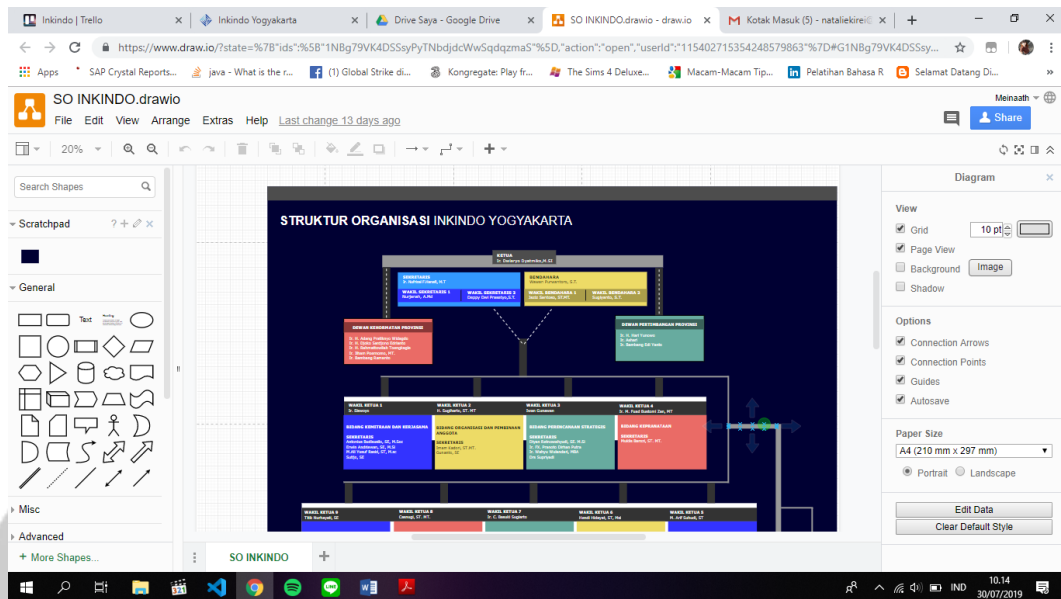




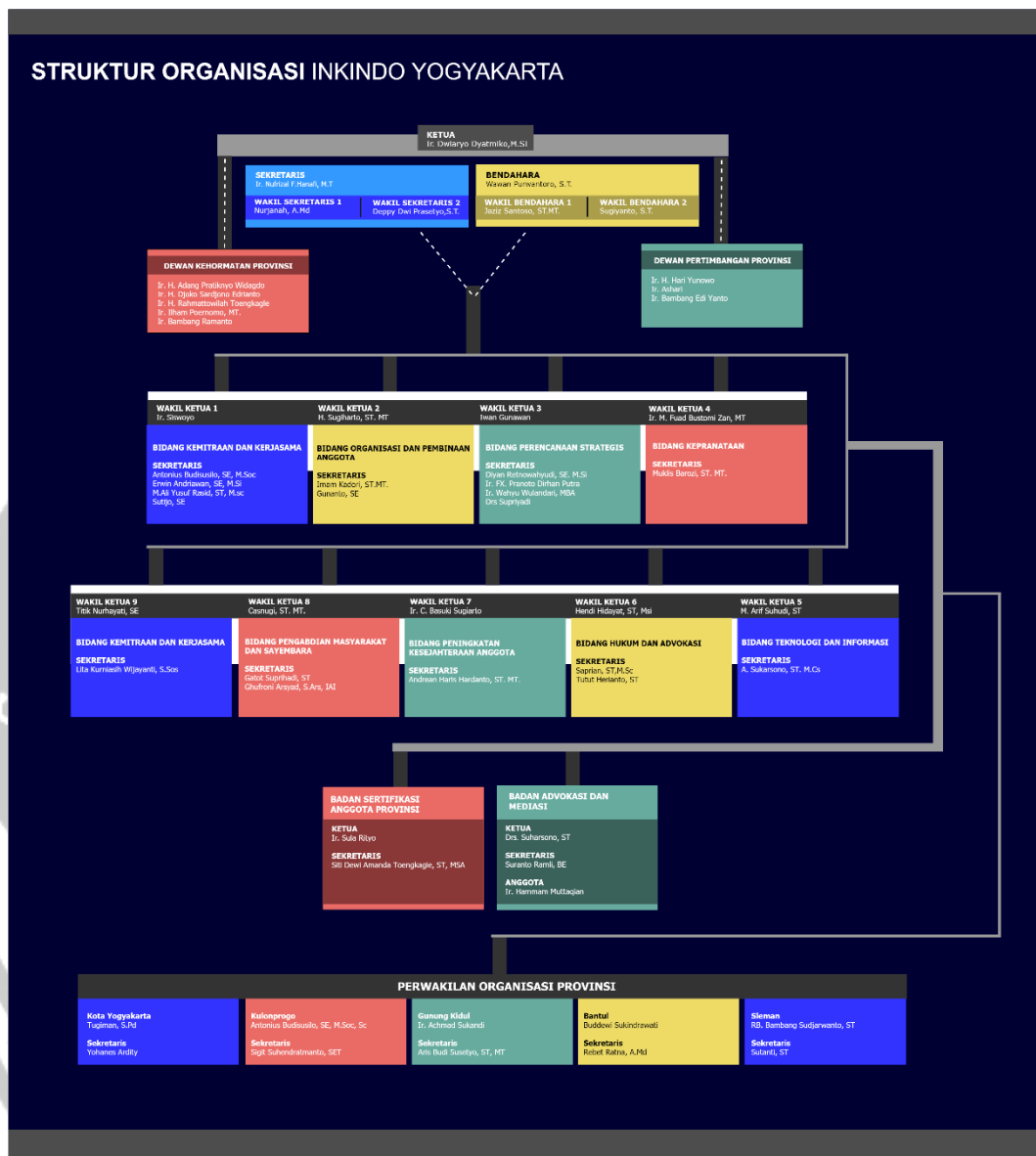
**Gambar 2.7** Tampilan 404 *Not Found* Web Estimator.id. Pada gambar di atas terdapat *code* yang berisi bahasa pemrograman HTML5, CSS dan Java Script pada halaman 404 *Not Found* web estimator.id. Halaman pada web ini bersifat *responsive* dan menggunakan Bootstrap sebagai *library framework* HTML, CSS dan Java Script misalnya seperti membuat tombol, grid, navigasi dan lainnya. Penulis menggunakan Visual Studio Code (VSC) sebagai *editor code*.



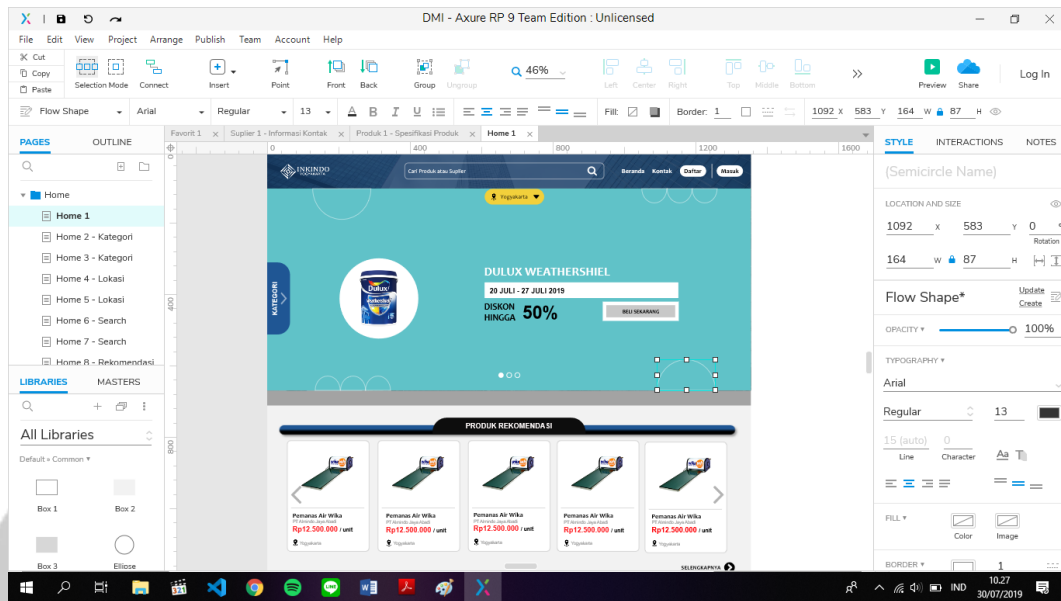
**Gambar 2.8** Tampilan 404 *Not Found* Web Estimator.id. Pada gambar di atas terdapat contoh hasil akhir tampilan 404 *Not Found* web Estimator.id. Halaman ini belum di hosting dan masih berupa local host. Halaman 404 *Not Found* harus disesuaikan berdasarkan warna web Estimator.id dengan perpaduan hijau, putih, hitam dan abu-abu. Untuk web ini memiliki *font style* sebagai ciri khas Estimator.id yaitu Quicksand font.



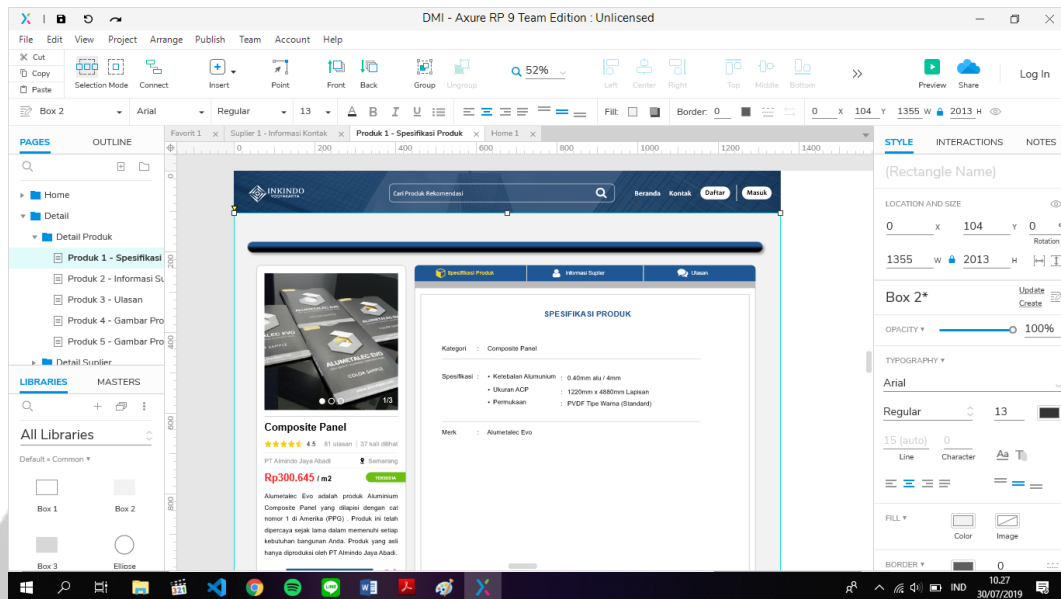
**Gambar 2.9** Struktur Organisasi INKINDO JOGJA. Pada gambar di atas terdapat halaman *edit design* stuktur organisasi INKINDO JOGJA. Dalam struktur organisasi dikelompokkan di berbagai bidang, kemudian diletakkan pada web INKINDO JOGJA di bagian *Profil*. Struktur Organisasi dibuat menggunakan draw.io secara *online*. Draw.io adalah aplikasi diagram aktif Google Drive (TM) yang memungkinkan untuk menggambar Diagram Alir, UML, ERD, Diagram Jaringan, Model Proses Bisnis, Bagan Organisasi, Sirkuit Elektronik, *Wireframe* dan Mockup.



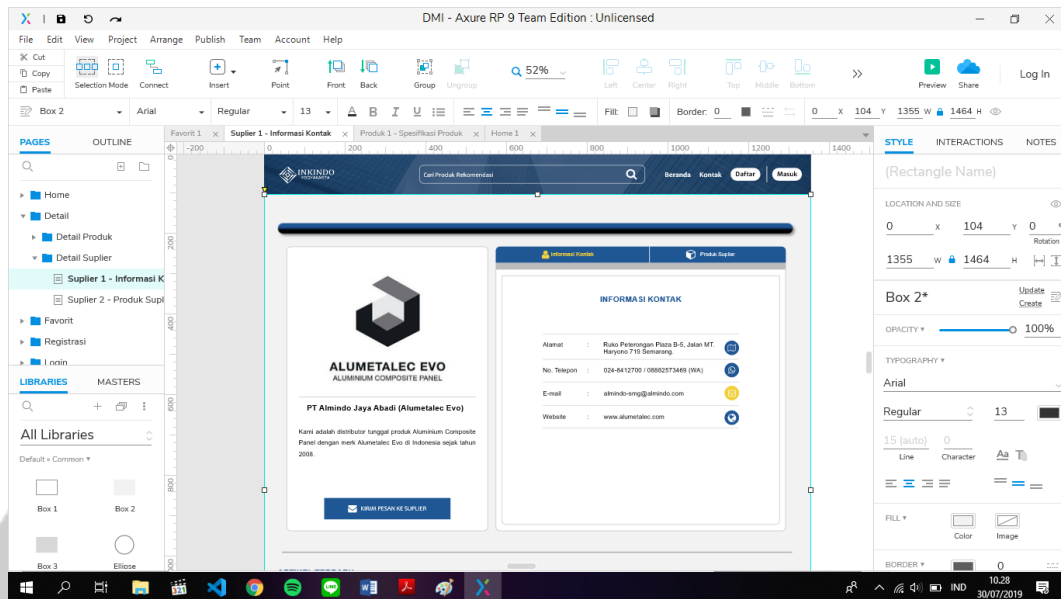
**Gambar 2.10** Struktur Organisasi INKINDO JOGJA. Pada gambar di atas terdapat contoh hasil akhir tampilan stuktur organisasi INKINDO JOGJA. Dalam struktur organisasi dikelompokan di berbagai bidang, kemudian diletakkan pada web INKINDO JOGJA di bagian *Profil*. Struktur Organisasi dibuat menggunakan draw.io secara *online*.



**Gambar 2.11** Mockup *Home* Web DMI. Pada gambar di atas terdapat *edit design* bagian *Home* yang berisi wilayah, kategori, produk terbaru, produk terpopuler dan produk promo pada web DMI. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*.

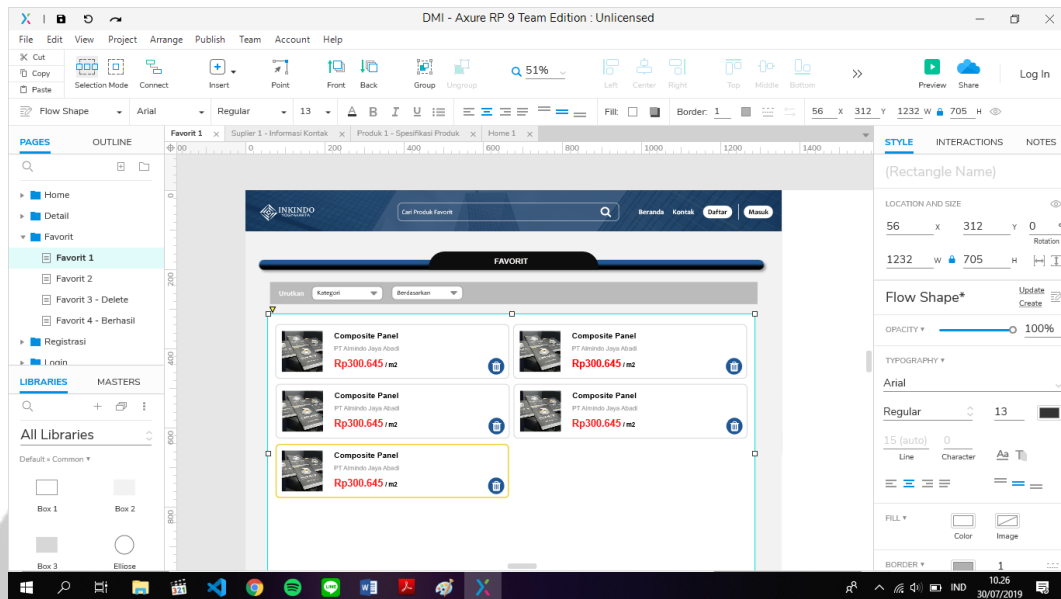


**Gambar 2.12** Mockup Detail Produk Web DMI. Pada gambar di atas terdapat *edit design* bagian detail produk yang berisi klasifikasi produk, informasi supplier dan ulasan pada web DMI. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*.

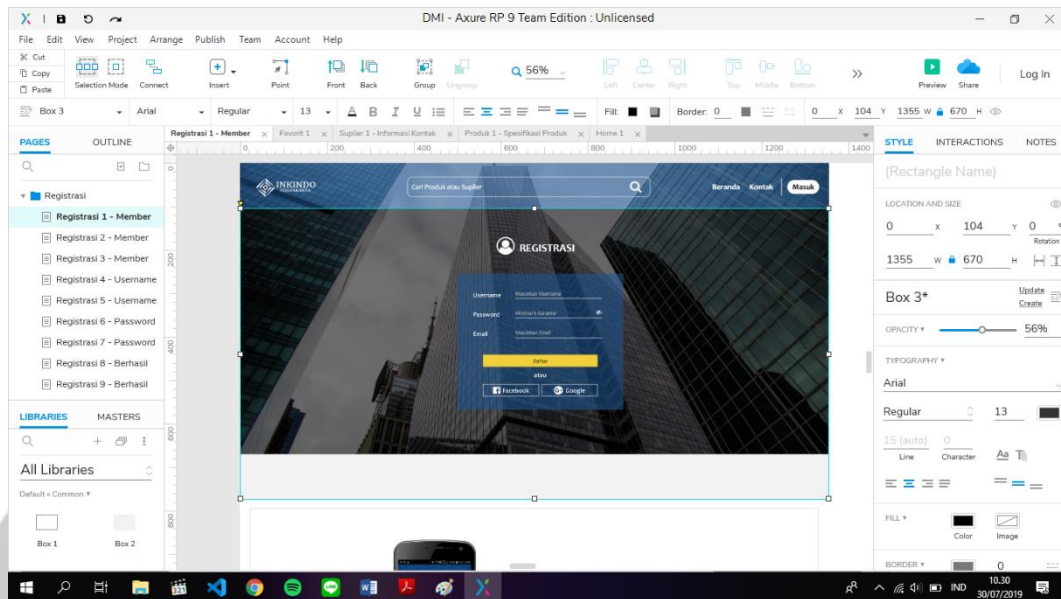


**Gambar 2.13** Mockup Detail Suplier Web DMI. Pada gambar di atas terdapat *edit design* bagian detail suplier yang berisi informasi kontak dan produk suplier pada web DMI. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*.

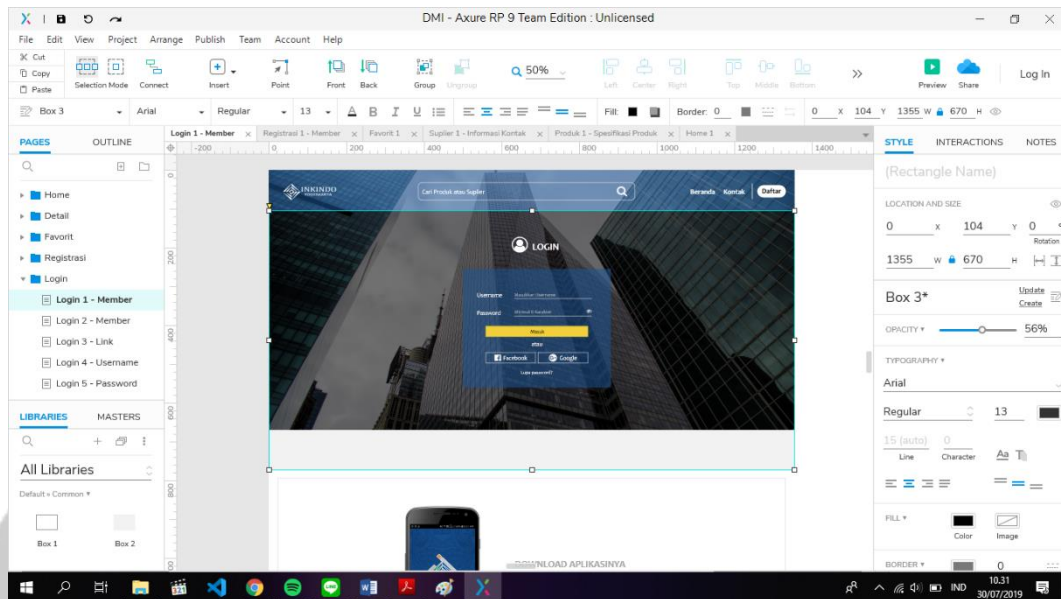




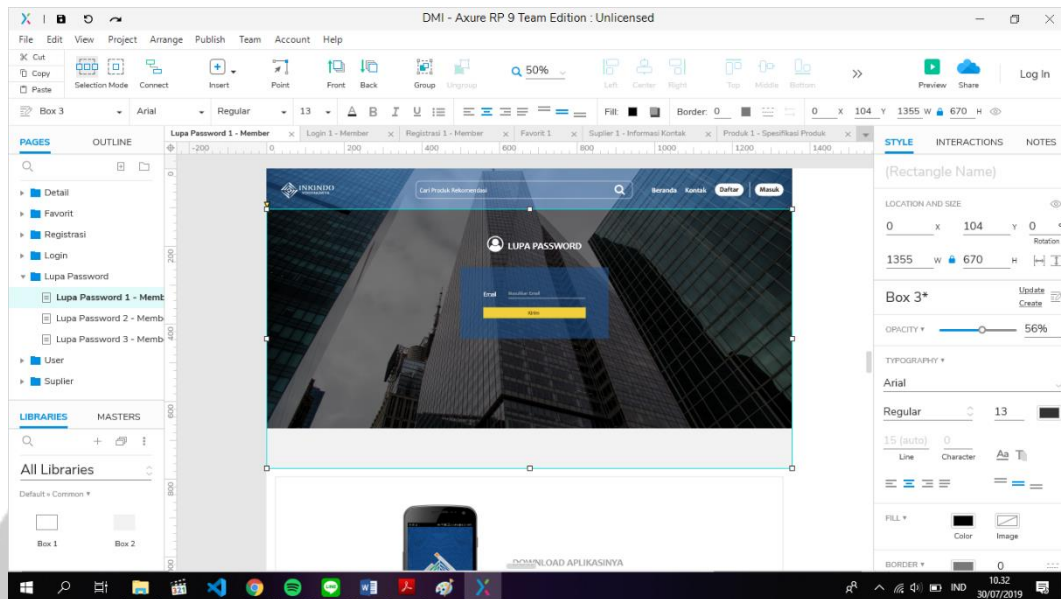
**Gambar 2.14** Mockup Favorit Web DMI. Pada gambar di atas merupakan *edit design* bagian favorit yang dapat diurutkan berdasarkan kategori, abjad, harga dan rilisnya pada web DMI. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*.



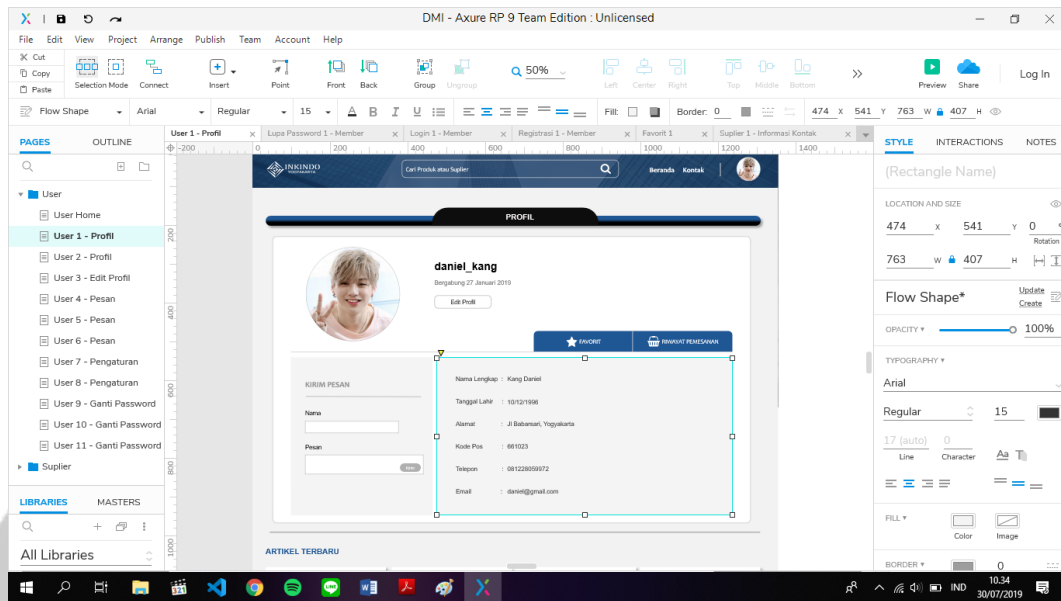
**Gambar 2.15** Mockup Registrasi Web DMI. Pada gambar di atas merupakan *edit design* bagian registrasi member yang dapat membuat akun secara manual atau *Single-Sign-On* (SSO) pada web DMI. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*.



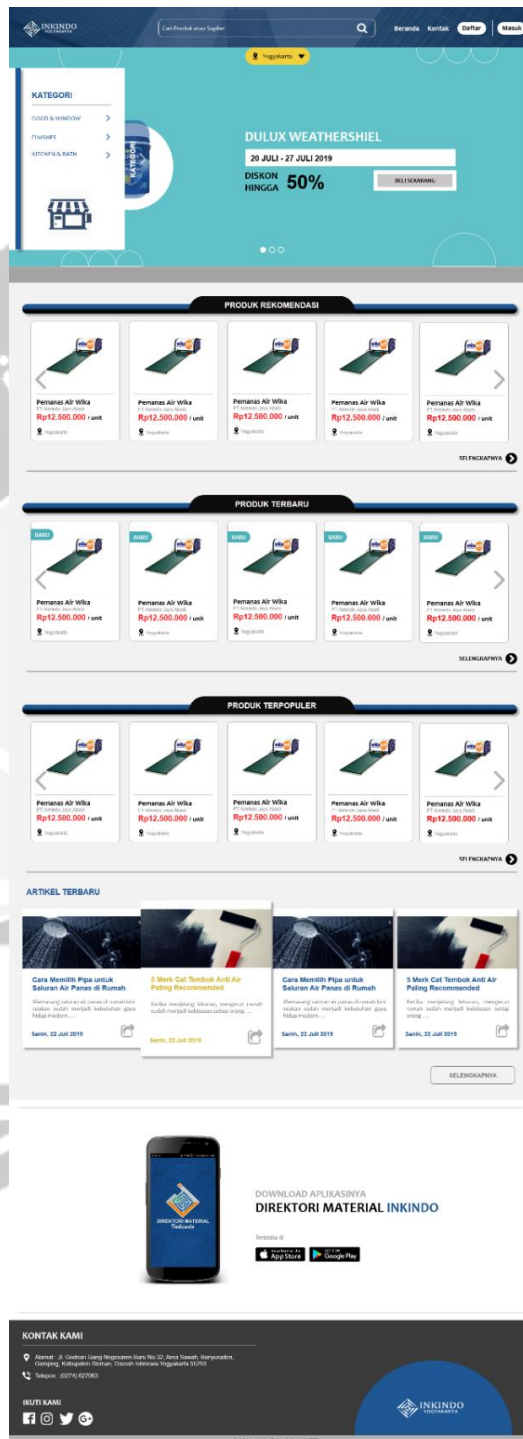
**Gambar 2.16** Mockup Login Web DMI. Pada gambar di atas merupakan *edit design* bagian login yang dapat masuk secara manual atau *Single-Sign-On* (SSO) pada web DMI. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*.



**Gambar 2.17** Mockup *Lupa Password* Web DMI. Pada gambar di atas terdapat *edit design* bagian *lupa password* yang akan di kirim melalui email pada web DMI. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*.

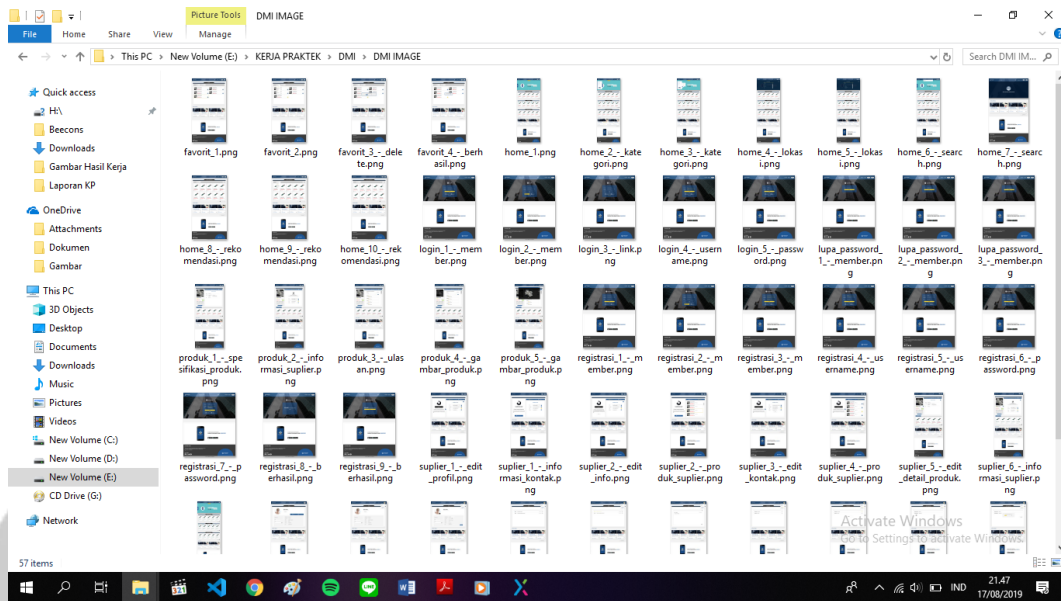


**Gambar 2.18** Mockup Profil Member Web DMI. Pada gambar di atas terdapat *edit design* bagian profil member yang berisi favorit, riwayat pemesanan, pesan dan kontak member pada web DMI. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*.

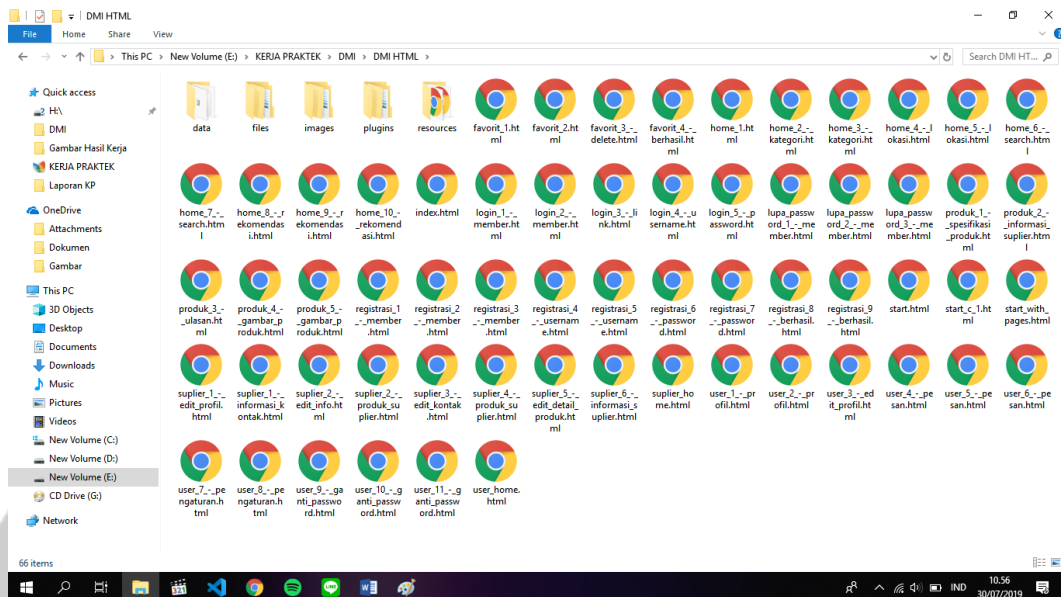


**Gambar 2.19** Mockup Home Web DMI. Pada gambar di atas merupakan salah satu contoh hasil tampilan mockup dari *header* hingga *footer* bagian *home* dari web DMI. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*.



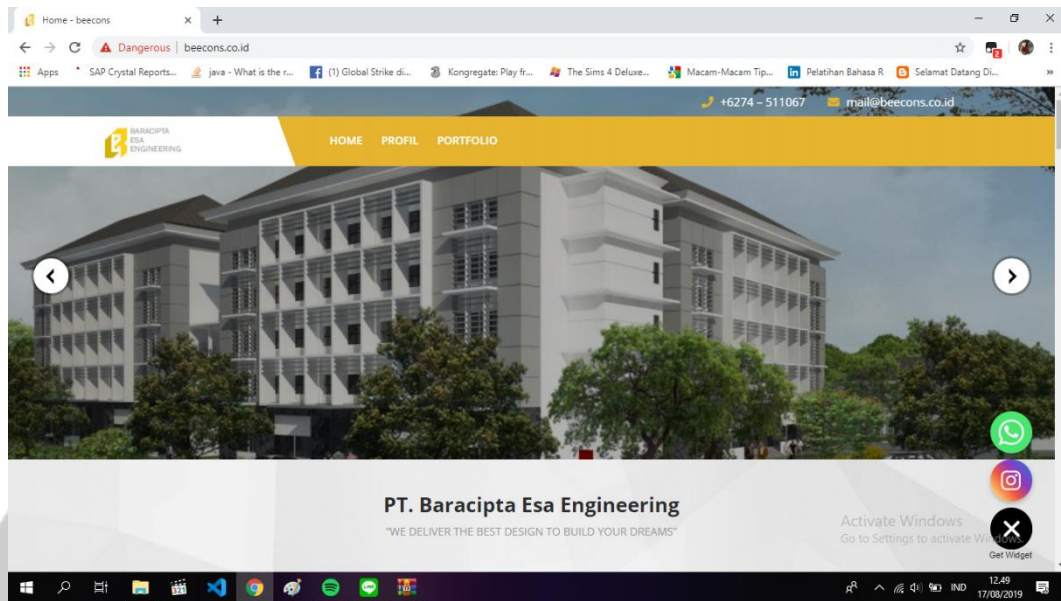


**Gambar 2.20** Tampilan Mockup Web DMI. Pada gambar di atas terdapat total 57 *file* mockup web DMI. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*. Mockup yang telah selesai, kemudian di *export all pages to image* lalu mockup dapat digunakan dan dipresentasikan dalam pembangunan web DMI kepada *partner*.

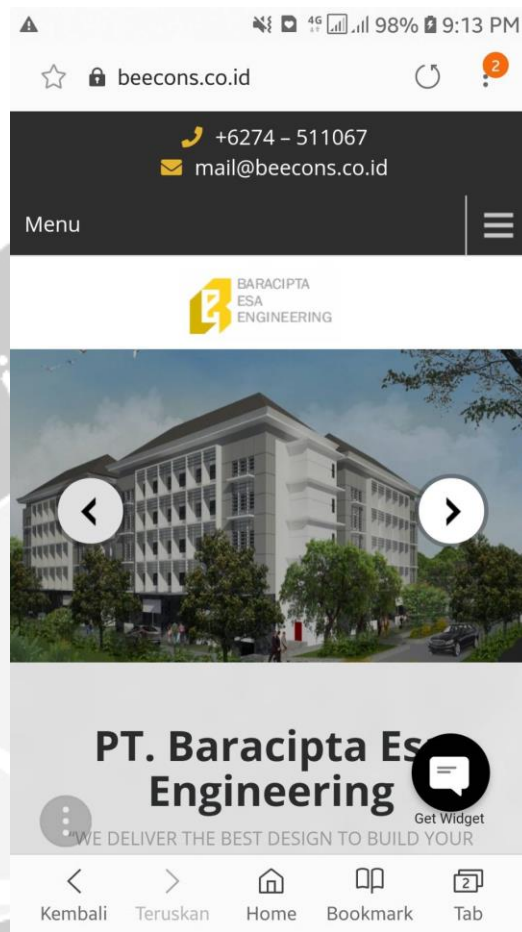


**Gambar 2.21** Tampilan Asset Web DMI. Pada gambar di atas terdapat total 66 file Asset terdiri dari HTML5, CSS, JS dan lain-lain. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*. Mockup yang telah selesai, kemudian di *publish locally* lalu dapat digunakan dalam pembangunan web DMI oleh Back-End Web Developer.

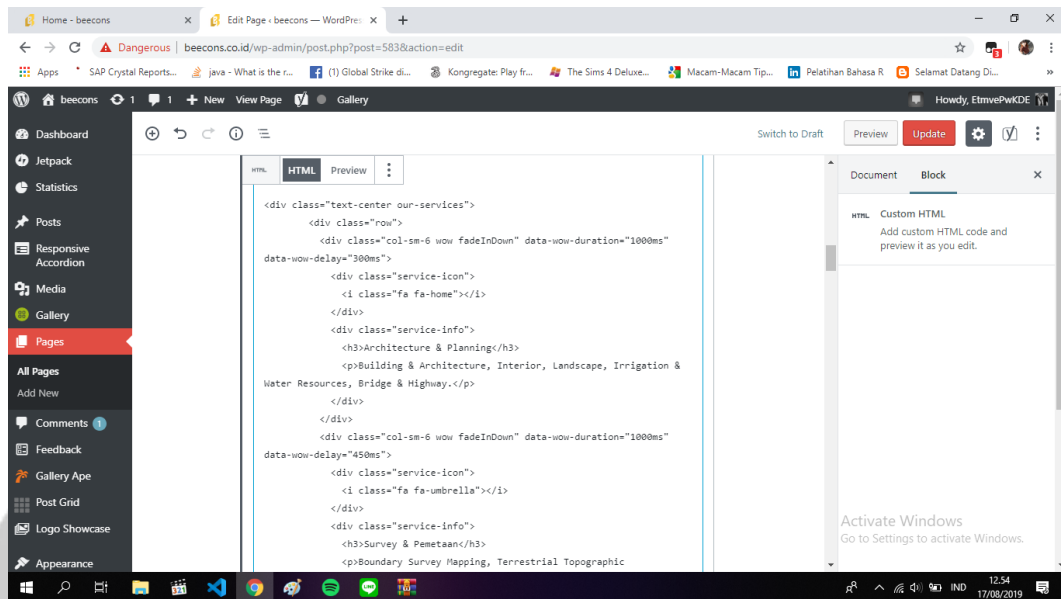




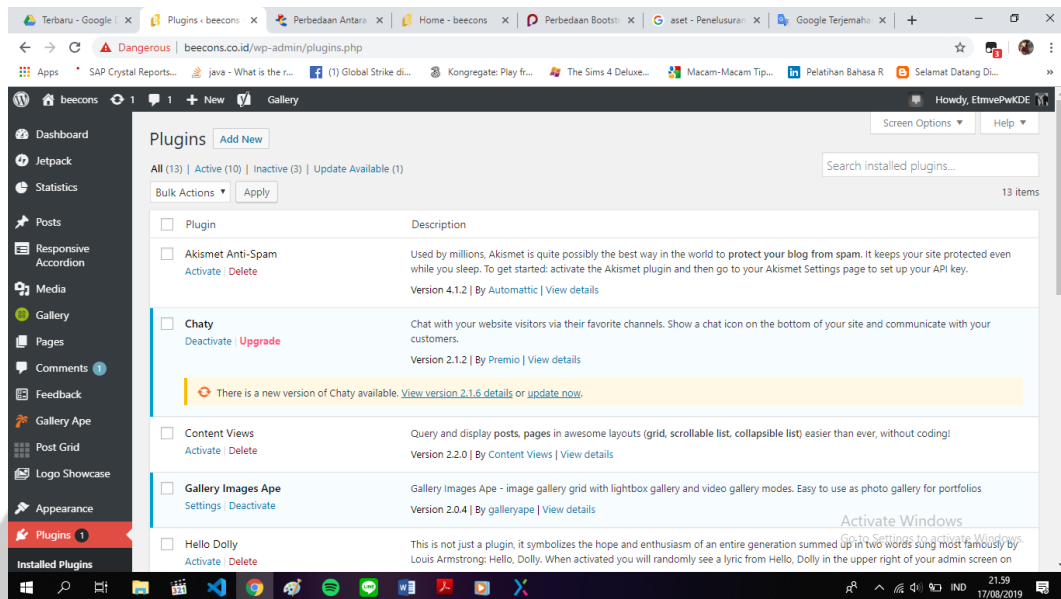
**Gambar 2.22** Tampilan Web Beecons. Pada gambar di atas merupakan contoh hasil akhir tampilan CMS pada web Beecons dengan Wordpress. Halaman web ini tampil dalam bentuk dekstop dan telah di hosting. Semua halaman web harus disesuaikan berdasarkan warna web Beecons dengan perpaduan kuning emas, putih, hitam dan abu-abu.



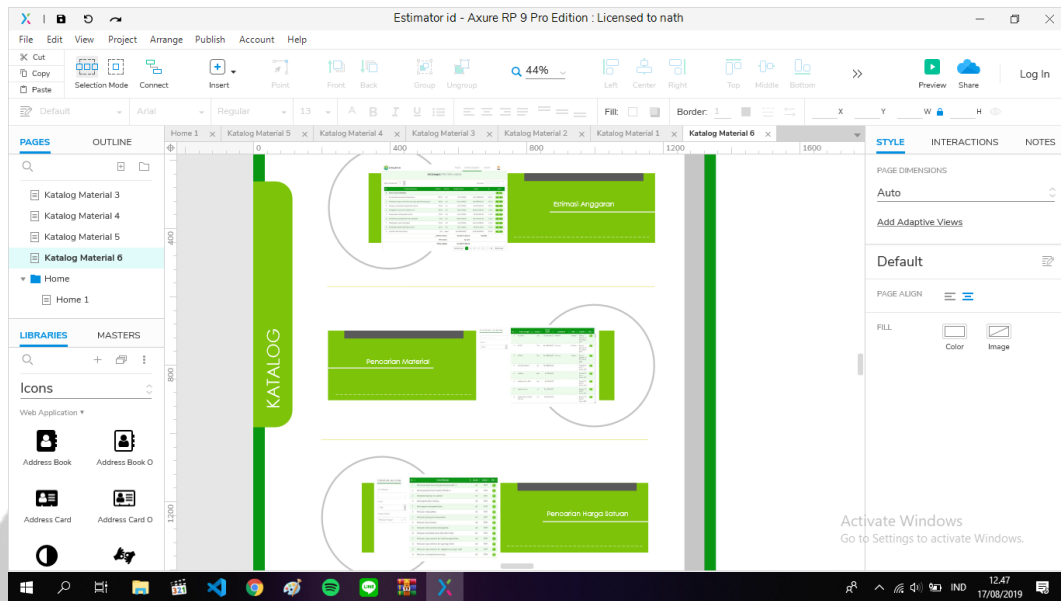
**Gambar 2.23** Tampilan Web Beecons. Pada gambar di atas merupakan contoh hasil akhir tampilan CMS pada web Beecons dengan Wordpress. Halaman web ini tampil dalam bentuk *mobile* dan telah di hosting. Semua halaman web harus disesuaikan berdasarkan warna web Beecons dengan perpaduan kuning emas, putih, hitam dan abu-abu.



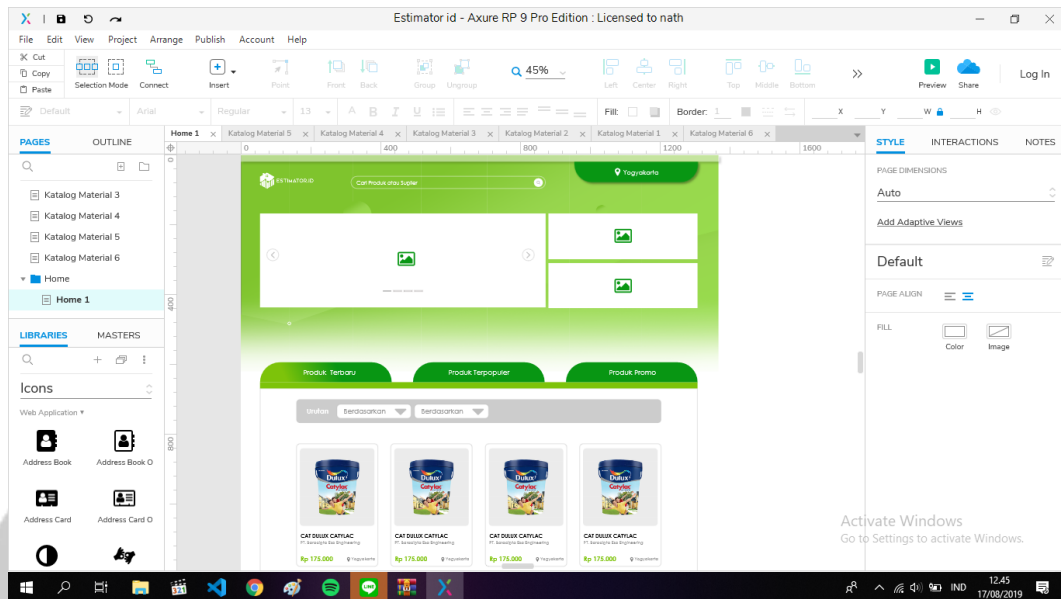
**Gambar 2.24** Tampilan Code Web Beecons. Pada gambar di atas terdapat *code* yang berisi bahasa pemrograman PHP untuk template dan HTML5, CSS dan Java Script untuk *custom* web sendiri pada halaman *home* web Beecons. Halaman pada web ini bersifat *responsive* dan menggunakan Bootstrap sebagai *library framework* HTML, CSS dan Java Script misalnya seperti membuat tombol, grid, navigasi dan lainnya. Penulis menggunakan Wordpress Premium untuk membuat CMS.



**Gambar 2.25** Tampilan Plugins Web Beecons. Pada gambar di atas terdapat 13 plugins yaitu Akismet Anti-Spam, Chaty, Content Views, Gallery Images Ape, Hello Dolly, Jetpack by WordPress.com, Master Slider, NextGEN Gallery, Post Grid by PickPlugins, Responsive Accordion And Collapse, WP Logo Showcase Responsive Slider, WP Power Stats, Yoast SEO tanpa menggunakan Pages Builder pada web Beecons. Penulis menggunakan Wordpress Premium untuk membuat CMS.



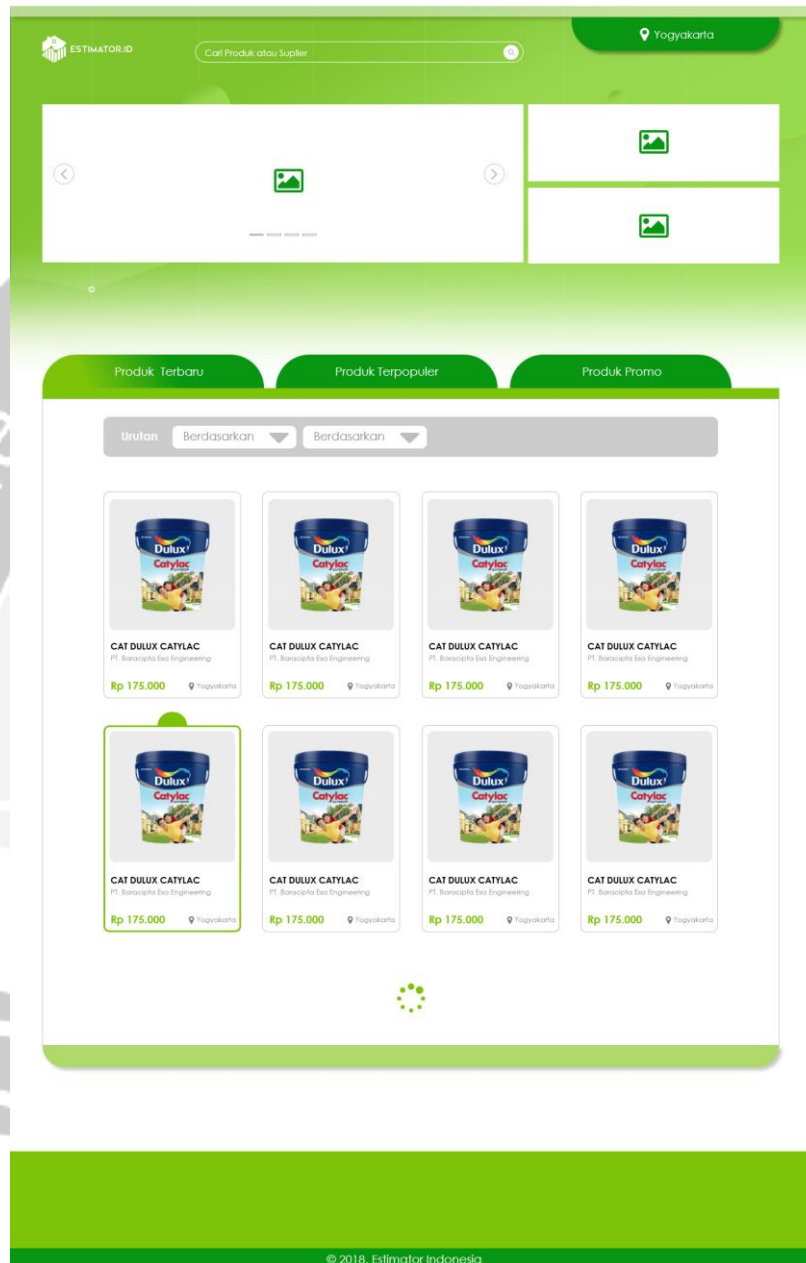
**Gambar 2.26** Desain Katalog RAB Estimator.id. Pada gambar di atas merupakan katalog RAB yang berisi fitur-fitur dari web Estimator.id. Desain dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*.



**Gambar 2.27** Mockup Katalog Produk Material Estimator.id. Pada gambar di atas merupakan katalog produk material yang berisi wilayah, produk terbaru, produk terpopuler dan produk promo pada web Estimator.id. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*.

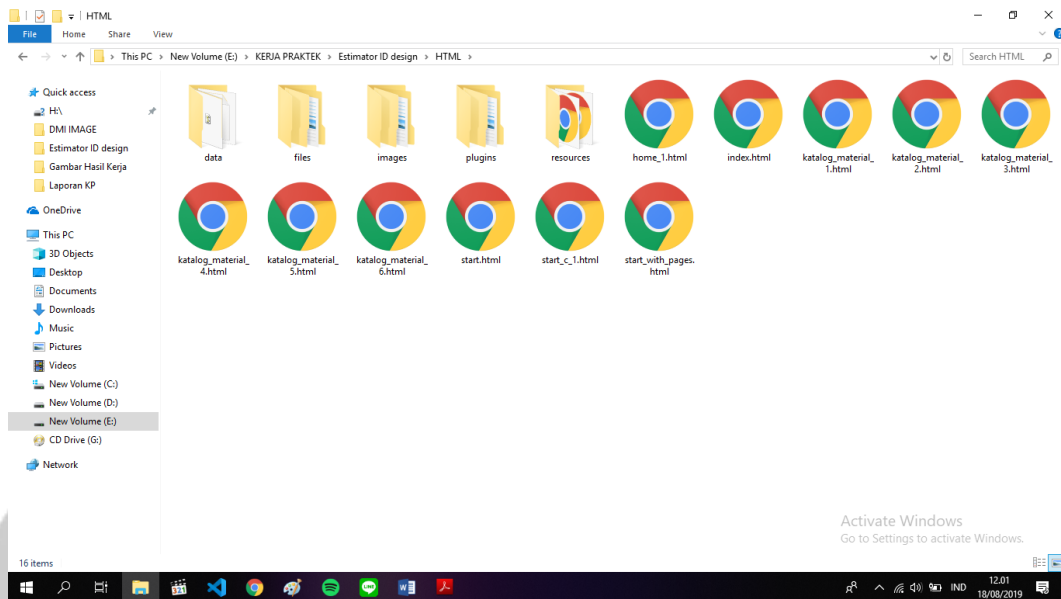


**Gambar 2.28** Desain Katalog RAB Estimator.id. Pada gambar di atas merupakan hasil tampilan katalog RAB pada web Estimator.id. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Kemudian di *export all pages to image* lalu desain dapat digunakan.



**Gambar 2.29** Mockup Katalog Produk Material Estimator.id. Pada gambar di atas merupakan salah satu contoh hasil tampilan mockup dari *header* hingga *footer* bagian *home* dari web Katalog Produk Material Estimator.id. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*.





**Gambar 2.30** Tampilan Asset Desain dan Web Katalog Estimator.id. Pada gambar di atas terdapat total 16 *file Asset* terdiri dari HTML5, CSS, JS dan lain-lain. Mockup dibuat dengan menggunakan aplikasi Axure RP 9 Pro secara *offline*. Axure RP 9 Pro merupakan aplikasi desktop yang digunakan untuk membuat *Wireframe*, *Prototype* interaktif, *Flow Diagrams*, dan dokumentasi untuk aplikasi bisnis, website dan aplikasi mobile dengan cara *drag and drop*. Mockup yang telah selesai, kemudian di *publish locally* lalu dapat digunakan dan membangun web Katalog Estimator.id oleh Back-End Web Developer.

## **BAB III**

### **HASIL PEMBELAJARAN**

#### **3.1 Manfaat Kerja Praktek**

Manfaat dari Kerja Praktek ini, penulis mendapatkan pengalaman dan pengetahuan baru pada saat bekerja di perusahaan. Mendorong mahasiswa untuk dapat beradaptasi di lingkungan pekerjaan, dari hal ketepatan waktu dan mengerjakan sebuah pekerjaan. Penulis diberikan kesempatan untuk bekerja secara tim, bekerja secara mandiri dan belajar secara khusus bagaimana bekerja di suatu perusahaan. Sehingga penulis mendapatkan ilmu pengetahuan secara langsung yang tidak didapatkan ketika dibangku kuliah. Diharapkan penulis dapat menerapkan saat menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya.

Manfaat bagi Universitas, diharapkan dapat menjalin hubungan baik dengan perusahaan. Melalui kerja sama dalam mengembangkan teknologi informasi yang bermanfaat bagi kemajuan universitas. Dan diharapkan dapat mendorong kemajuan serta meningkatkan kualitas pada universitas dengan adanya mata kuliah kerja praktek.

Manfaat bagi Perusahaan, diharapkan dapat menciptakan hubungan antar perusahaan dengan universitas. Saling membantu, mendorong dan terlibat dalam sumber informasi yang bernilai positif dan bermanfaat bagi perkembangan masyarakat umum. Mendapatkan sebuah motivasi hal baru bagi perusahaan sehingga memberikan dampak yang positif untuk kemajuan perusahaan.

#### **3.2 Penerapan Ilmu Dalam Kerja Praktek**

Kerja Praktek ini dapat terlaksana dengan baik tidak terlepas dari peranan ilmu pengetahuan yang sudah penulis dapatkan selama proses perkuliahan di Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Hal yang pertama tentu adalah bagaimana penulis harus bekerja sama dalam tim. Sejak awal perkuliahan, dengan adanya berbagai macam tugas kelompok,

presentasi, maupun partisipasi dalam organisasi atau *event* tertentu, penulis mendapatkan banyak pengalaman yang sangat berharga yang dapat diterapkan. Selain itu, penulis juga tentu menerapkan berbagai macam ilmu yang sudah penulis pelajari di beberapa mata kuliah untuk mengerjakan *project* pada saat Kerja Praktek ini.

Mata kuliah yang memiliki peranan cukup besar adalah Proyek Pengembangan Perangkat Lunak (P3L). P3L merupakan mata kuliah wajib di Program Studi Teknik Informatika. Dalam mata kuliah ini seluruh mahasiswa diwajibkan untuk membuat sistem informasi terkait studi kasus yang sudah ditentukan. Pada mata kuliah ini, penulis mempelajari banyak sekali hal-hal terkait *software development* yang sebelumnya belum pernah dipelajari. Mulai dari *project management*, Git, hingga pembuatan program nya, di mana penulis mendapat tugas untuk membuat *website*, *desktop* dan juga *mobile app*. Pada mata kuliah ini penulis mempelajari *website* dengan *framework* ASP.NET dimana *framework* tersebut penulis gunakan kembali pada saat pelaksanaan Kerja Praktek.

## **BAB IV**

### **KESIMPULAN**

Kerja Praktek yang penulis laksanakan pada tanggal 1 Juli 2019 sampai 16 Agustus 2019 di PT. Baracipta Esa Engineering atau Beecons telah berjalan dengan lancar. Dalam pelaksanaan Kerja Praktek penulis dapat memenuhi kurikulum mata kuliah Kerja Praktek di Atma Jaya Yogyakarta program studi Teknik Informatika.

Pelaksanaan Kerja Praktek ini penulis mendapat kesempatan untuk belajar hal baru yang ada diperusahaan. Kemudian memberi kesempatan secara langsung kepada mahasiswa untuk merasakan pengalaman kerja yang nyata di dunia kerja. Melatih mahasiswa beradaptasi dilingkungan pekerjaan serta dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang telah di dapatkan selama masa kuliah.